



### 废柴勇者拯救计划

莫说勇者几强劲,想打怪升级要医饱肚,失业逃不掉家里蹲。《菜鸟魔王与独居勇者》中,勇者一反常态,还要靠魔王拯救!魔王在被打倒十年后紧急苏醒,想逼勇者麦克斯一决胜负,不料发现当年意气风发勇者,被高速发展的社会抛弃,变成一蹶不振邋遢大叔。出于对麦克斯的惺惺相惜,魔王化身三眼“小厨娘”,开始照顾麦克斯生活起居,帮其重新拾起对生活的热爱。剧情温馨又搞笑,勇者和魔王日常也可以咄有有爱!

热血、正义、勇敢,同伙伴齐心协力打倒魔王……这个是大家对勇者的印象。不过近期的动漫里,对勇者有了不一样的描述,但会变成废柴家里蹲、竞选魔王、同魔族做friend……各种打破常规,让我们看到更多样化的勇者形象。

汤唯闻/文 动漫官方网站/图

## 剧情反转! 这次勇者有点怪



### 无敌勇者竞选魔王

勇者赫鲁库闯魔王城,竟然跑去参加新魔王决定战?《勇者赫鲁库》开头就噱头一个大反转。新魔王决定战由瓦米利奥主持,但对身为人类的赫鲁库怀有强烈的戒备心,比赛中对赫鲁库百般刁难,不过有“主角buff”赫鲁库次次都会顺利通关。男主健硕的身形搭配魔性爽朗笑声,面对困难直球的解决方式、女主的暴躁吐槽,令喜剧效果加倍。你以为这是一部无脑爽番?随着剧情展开,故事脉络慢慢清晰,大家知道了赫鲁库背负沉重担,明白无敌勇者笑中有泪的辛酸。相比传统热血冒险番,这次主角跟魔王不再是敌对的,同魔族瓦米利奥既友谊、共同成长,令人感到温暖。



## 勇者赫鲁库

### 重回勇者时空之旅

《葬送的芙莉莲》讲述了探寻人类情感与生命意义的故事,配乐和画面充满中古世纪魔幻风格,角度新颖,情感既宣泄又令人动容。魔法师芙莉莲与人类勇者辛美尔等人,用十年冒险战胜魔王,并约定在50年后相聚。漫长时光从指尖流走,再次相见,魔法师芙莉莲却迎来了同伴的逝去。作为长生种精灵芙莉莲第一次感受到时光飞逝而带来的空虚,决定独自启程,重走当年的旅途,以此探索隐藏的、克制的、未曾被注意的情感。动漫开篇打破常规,用勇者故事的结束作为开头,寻找时光维度中的情感为主题,以一个生性淡泊的长生种第三视角,为我们描述旅途中暗藏于时空角落里的动人故事。

## 用名曲拯救世界

最近,2021年备受热议的动漫即将联动手游,让玩家化身“指挥家”,带领可爱的音乐少女“奏者”一同战斗,用美妙动听的音乐驱散黑暗。如果你中意古典音乐或者奇幻角色扮演游戏,定会喜欢这个音乐冒险之旅!

吴雨晨/文 官方海报、游戏界面/图

### 延续热议漫画品质

2021年,由MAPPA、MADHOUSE制作12集动漫《宿命回响:命运节拍》一度成为二次元圈子讨论的焦点。动漫讲述邪恶怪物被人们所演奏的音乐所吸引,随着黑色陨石降落地球,在人类世界里大肆破坏,于是,音乐变成了禁忌,好彩有一群以音乐为力量的少女奏者,失去音乐世界中奏响与命运抗衡的旋律。今年,复刻了这部动漫手游《宿命回响:弦上的叹息》上线了,其中奏者几乎全语音对话,玩家可以根据自己喜好选择中文版或者日文版,将但当成日式AVG(冒险游戏的缩写)去操作玩耍。游戏承接动漫里设定魔法音乐魔法特世界观,同时亦会带来全新魔法故事、更炫目的音乐战斗场面。



### 听着自己的BGM战斗

游戏整体采用日系Q萌可爱画风,不过奏者有非Q版版立绘,更生动形象地展现了每个角色特点。在战斗过程中,背景音乐会播放奏者对应mix版歌曲,如果有奏者放“大招”,便会播放对应歌曲“名片段”;游戏战斗模式为经典回合制战,每队至多可以派四名奏者上阵,攻击属性分为魔法和物理,职业有六种,可以自由组合出多种效果。值得一提的是,手游有一个比较有趣的策略点,其中两个人为同一阵营时就可以激活阵营效果,通过后续的搭配,可以充分发挥角色的加成效果。

## 以速度击碎梦境

即时策略卡牌手游《依露希尔:星晓》,是一款将魔法与科技相结合、通过轻复古美术风格呈现的游戏,它最大的特色即时出招、瞬间打断,打造了充满细节的游戏环境,让人沉醉其中。

吴雨晨/文 官方海报、游戏界面/图

### 动态指令 一触即发

作为一款即时卡牌战斗游戏,玩家要选择卡牌释放技能,可以选择技能的释放范围,在可释放范围内击中目标。游戏角色共有六大职业,不同的职业有自己的特性,角色还拥有互相克制的五大元素,玩法就要自己好好琢磨了。每一回合,最多派四名角色上场,开战前,玩家需要安排好角色的“职责”,在战斗中释放每个角色最大能量,操作合理精准,就能击败对手。这个游戏的关卡设定,要求玩家注意力高度集中,并快速做出战术决策。不过,游戏都有自动战斗以及倍速模式,解放双手,让你轻松围观战斗的效果。



### 动画剧情 沉浸体验

《依露希尔:星晓》作为一款幻想RPG手游,剧情、美术风格和游戏框架各方面都有不俗表现。剧情被吐槽得比较多,但是在游戏的整个故事背景和叙事节奏中,玩家可以获得身临其境冒险体验。游戏通过丰富的立绘和场景建模,设定人物和环境的风格,角色的外形特征、装备的细节处理得精致入微,成功营造了影视化效果。游戏系统的框架设定得不错,直观的界面、操作的流畅自然,让玩家更容易沉浸在剧情中。同时,游戏打造了一个细腻角色好感度培养系统,将角色的个性魅力、角色间的共同成长展现出来,让玩家之间随着剧情推进有更多互动。