

世相

旅行社盗用照片 摄影师索赔 5 万元

案件由广州互联网法院院长张春和审理,判赔 1300 元

“现在开庭!”4 月 17 日,广州互联网法院院长张春和敲响法槌,公开开庭审理了一起侵害作品信息网络传播权纠纷。

和以往不同的是,这件案看起来就是件“小”案:标的小、赔偿数额小,还适用小额诉讼程序进行审理;可为什么这样的“小”案由院长审理呢?

■新快报记者 何生廷
通讯员 段莉琼 刘文添



■案涉图片

■此案由广州互联网法院院长张春和审理。通讯员供图

先从案件本身说起。

原告蔡先生是某网站签约摄影师,曾荣获多个摄影奖项,在业内具有一定的知名度。为了拍摄具有较高水准的摄影作品,蔡先生专门前往西藏林芝采风,并创作拍摄了一组名为“西藏林芝、桃花沟”的照片上传至某网站。

近日,蔡先生宅家浏览朋友圈时突然发现,被告某辰旅行社在未经授权的情况下,竟然在其运营的微信公众号上使用了自拍摄的图片。蔡先生想起当初户外拍摄时的艰辛,感到自己的合法权益受到了侵害,遂一纸诉状将某辰旅行社告到了广州互联网法院,要求对方赔偿 5 万元。

广州互联网法院表示,蔡先生遇到的现象非常具有代表性。当前,“一图胜万言”“有图有真相”已成为自媒体时代的“吸睛宝典”,但由此引发的图片侵权

纠纷也日渐增多。这类案件虽然数量多,但是案件标的普遍比较小,绝大多数在 5 万元以下。

在民事诉讼程序繁简分流改革试点工作开展之前,这类知识产权领域的小标的案件通常无法适用小额诉讼程序进行审理,当事人的维权之路费时费力。随着试点改革逐步铺开,简单的知识产权类案件也被纳入小额诉讼程序审理的案件类型之中。

作为改革试点的广州互联网法院,结合审判实践需要和社会需求,开始探索推进知产案件的繁简分流、快慢分道。据了解,该案适用小额诉讼程序审理并当庭宣判,整个庭审用时 30 分钟,审判质效得到了有效提升。

记者从广州互联网法院获悉,网络著作权侵权案件的判赔标准一直难

以统一。面对快速涌入的网络著作权纠纷,如何实现裁判尺度的统一成为摆在广州互联网法院面前的一道现实难题。

面对这一难题,广州互联网法院创新提出“一般标准+多维分析”的要素认定规则和梯度赔偿方式确定赔偿金额,助推类案同判。

在本案中,广州互联网法院综合案涉图片的制作成本、独创性程度、商业价值、拍摄成本、图文比重以及疫情对被告的影响等因素,并参照类案判赔标准进行判决。

相比于传统的非数码摄影,数码摄影的制作成本低;且数码相机完成拍摄后即可将其转换成特定格式存储于各类载体或云服务器,并可以快速在互联网上传播,存储和传播成本较低。

案涉摄影作品通过对西藏林芝风

景的拍摄,对图片的拍摄角度、构图、色彩、光线等方面进行处理,具有较高的观赏性及独创性。

同时,根据原告提交的证据可证明原告系具有一定知名度的摄影师,且案涉图片曾获相关奖项,具有一定的商业使用价值。

此外,被告在原告起诉后积极寻求协商、调解以解决纠纷。被告在收到本案诉讼材料时已停止侵权行为,主动删除了含有案涉图片的文章,庭审中亦对其使用案涉图片的事实如实陈述,并积极与原告协商、调解,态度良好;同时,因疫情影响,被告因转载案涉图片而获取商业利益可能性较小。

综合考虑,广州互联网法院判决被告某辰旅行社向原告蔡先生赔偿 1300 元,并驳回了原告其他诉讼请求。

“云游戏”首次触礁 法院裁定删除游戏内容

新快报讯 记者何生廷 通讯员何卓岚报道 新快报记者昨日获悉,广州互联网法院日前作出裁定:被申请人某云公司立即删除案涉云平台内《英雄联盟》游戏的全部内容。据介绍,该禁令是国内首例“云游戏”案禁令。

《英雄联盟》是由利奥公司开发的一款 MOBA 类游戏(多人在线竞技游戏),腾讯公司享有该游戏在中国大陆地区的独家代理权。

“某惠云电脑”是某云公司研发的云服务产品,用户通过本地客户端即可获得云主机的计算机能力,并通过客户端传输到本地进行画面展示。由于云主机使用了较高配置的硬件,即便是硬件配置较低的本地设备,也能够运行配置要求较高的大型游戏。

腾讯公司认为,其作为案涉游戏软件及美术、音乐、文字等作品在中国大陆地区的知识产权权利人,对案涉游戏全部内容享有效力稳定的著作权。某云公司在未经授权的情况下,通过云平台终

端将案涉游戏的美术作品及连续动态游戏画面,实时传输给不特定用户,侵害了其案涉游戏的著作权。

据此,腾讯公司在诉讼过程中向法院提出行为保全申请,并提交了案涉游戏的权属证据、被申请人涉嫌著作权侵权以及不正当竞争的证据,同时还提供了 920 万元作为担保。

对于腾讯公司的主张,某云公司则认为:腾讯公司的著作权权利证书属于登记制,在未经实质审查的情况下,无法证明权利的稳定性;此外,其仅就自身提供的服务进行收费,未截取用户的游戏充值行为,更未参与游戏收入分成。

同时,该公司认为,公司在宣传、推广过程中,对案涉游戏的部分名称的使用,属于合理引用,未对腾讯公司造成损害,不构成著作权的侵权。

经审查,广州互联网法院认为,某云公司在未经授权的情况下,在“某惠云电脑”云平台界面向游戏用户展示《英雄联盟》游戏的相关美术作品,并通过云平

台提供《英雄联盟》游戏,使任何游戏用户均能在其个人选定的时间和地点发出操作指令获取相应的游戏动态画面,符合信息网络传播行为的特点,涉嫌侵犯《英雄联盟》游戏相关作品的信息网络传播权。

广州互联网法院认为,如不采取行为保全措施,将使侵权后果迅速扩大,对腾讯公司造成难以弥补的损害,遂在腾讯公司提供全额担保的情况下,裁定某云公司立即删除案涉云平台内《英雄联盟》游戏的全部内容,并停止借助《英雄联盟》游戏宣传、推广、介绍案涉云平台。但由于腾讯公司无法提供证据证明某云公司存储游戏的运行数据,法院驳回了该项行为保全申请。

为此,广州互联网法院作出裁定,被申请人某云公司在“某惠云电脑”删除《英雄联盟》游戏的全部内容,立即停止借助《英雄联盟》游戏宣传、推广、介绍“某惠云电脑”,本裁定事项效力维持至本案判决生效时止。

越南游受疫情影响 法院调解旅行社退款

新快报讯 记者何生廷 通讯员江丽仪 潘楚君报道 新快报记者昨日从广州市增城区人民法院获悉,增城法院联合区文化广电旅游体育局,近期成功在诉前调解因疫情引发的系列境外旅游合同纠纷,涉案旅行者达 36 人。

2019 年底,某旅行社推出越南自由行旅游活动,萧某等 36 人分两批报名参加 2020 年 1 月 29 日至 2 月 2 日春节期间的行程,并支付相应款项。旅行社很快帮出团人员办理了签证及预定了境外酒店,但因疫情原因导致行程取消,无法出行。

萧某等旅游者与旅行社双方协商退款,旅行社提出须扣除已支付的预定房费后再退还余款的解决方案。旅游者均对此表示不理解。

增城法院调解员潘秀麟在接到旅游纠纷后进行现场调解。潘秀麟建议旅行社灵活退费,并制定多种变更合同方案供旅游者选择,倡导旅游者本着客观、公正的态度,体谅旅行社的实际困难,尽量降低双方损失。最终旅客和旅行社达成调解协议:每人扣除已经产生的签证费以及定房取消费 400 余元,旅行社退还余款。

增城法院表示,截至 4 月 15 日,增城因疫情导致的旅游纠纷均化解在诉前,没有一案进入法院诉讼阶段。

广州海事局救起一名落水人员

新快报讯 记者许力夫 通讯员宋腾飞 范天佑报道 4 月 19 日下午 2 时 30 分许,广州海事局现场值守人员在虎门大桥成功救起一名落水人员。

据了解,在虎门大桥下游驻点值守的“海巡 0929”轮上,海事执法人员在值班过程中发现江面漂浮一个套着救生圈

的人,有微弱肢体活动;值班人员迅速跑到舷边向落水人员抛投救生绳索,并通过广播呼叫其他在船工作人员。值班人员利用救生绳索将落水者拖到“海巡 0929”轮舷边后,发现由于长时间浸泡在水中,落水者已经无力攀爬软梯。现场人员齐心协力用救生绳将其吊拉上船。

据初步调查得知,落水者为肇庆德庆人,大约三天前,坐的士来到南沙游玩。昨天在虎门大桥桥下靠近南沙一侧私自下水游泳,不慎落入深水中,顺水漂走。被救起时已在水中漂了近一个小时。海事人员通过其携带的通讯号码与其家人取得联系,并移交公安部门。