

政策扶持、人才培养、筑巢引凤

# 广州电竞产业发展 凸显“广州速度”

“相对于上海、北京、杭州，广州电竞产业起步有些晚，但具有一定的后发优势。”日前，由广东省广州市社会科学院与社会科学文献出版社联合发布的《广州蓝皮书：广州文化产业发展报告（2020）》显示，广州的电竞产业正以“广州速度”在快速形成规模化发展。

11月4日，“电竞+”绽放城市新活力论坛在广州市白云区白云湖街云湖学堂举行。白云湖街将积极引进和培育国际、国内顶级电竞赛事，支持相关单位在白云湖街内主办或协办电竞活动，对电竞赛事最高补贴达25万元。这是广州首个街道一级出台电竞产业的扶持政策，而这正是“广州电竞速度”的新注脚。

■新快报记者 陈学东

## 政策扶持：加大对产业扶持力度

持续近一个月的英雄联盟全球总决赛，将上海变成了世界瞩目的“电竞之都”。热情拥抱电竞的背后，是上海建设“全球电竞之都”的野心。2019年，上海提出“电竞20条”，布局电竞全产业链发展。数据显示，去年上海共扶持电竞游戏、赛事、俱乐部、主播解说、播出制作项目24个；举办规模电竞赛事超过1500场，占全国近半数；积聚的电竞企业和俱乐部超250家，占全国80%以上。

广州对新兴产业向来非常关注。继广州市政府出台《关于加快文化产业创新发展的实施意见》后，广州市委宣传部、市文化广电旅游局、市体育局去年联合印发《广州市促进电竞产业发展三年行动方案（2019—2021年）》，明确未来三年重点工作，力争到2021年基本建成“全国电竞产业中心”。今年6月，广州市政府印发了《广州市加快数字互动娱乐产业创新规范发展工作方案》，把电竞产业作为疫情后发展新兴产业的重要支撑，推动数字互动娱乐产业创新发展。

据悉，广州将进一步加大对电竞产业的扶持力度，成立电竞产业领导小组，完善电竞政策，引进和培育电竞龙头企业，完善电竞人才引进和培育，下大力气加强电竞教育，重点推动电竞专业场馆建设，支持成立专业战队，推动重大赛事落地，加强电竞产业园区建设，推动电竞产业朝着更加规范、健康、高质量的方向发展。

目前广州有大大小小的游戏公司数千家，拥有网易、趣丸、虎牙直播、多益网络、三七互娱、奥飞娱乐、玖的数码等一批知名龙头企业，在电竞IP衍生品、电竞相关设备、电竞直播电商等领域在国内具有一定产业优势。

## 人才培养：电竞专业越开越多

从2013年至今，中国电子竞技产业已进入快速发展阶段，而市场相关专业人才的缺乏却成为电竞产业未来发展的一大瓶颈，因此推动电竞教育进步、加大电竞人才培养势在必行。

“据我们估算，目前广州市仍有1万人左右的电竞人才缺口。从青训队员、主播到工作人员等岗位，都存在缺口。”广州市电竞行业协会会长林云帆说，电子竞技行业的高速发展伴随而来的是企业对电子竞技人才的巨大需求。目前存在的问题是，“整个电子竞技人才市场基本属于空白状态。人才培养体系缺乏、行业人才积累不足成为电竞这一新兴产业面临的发展瓶颈。”

近年来，为抓紧产业发展机遇，输送更多专业人才，众多高校纷纷开设电竞专业。位于白云区的广东外语外贸大学电子竞技学院，电竞专业2019年9月正式开始开班上课，首批专业学生56名，为电子竞技工匠培育工作吸收了首批成员。此外，白云工商技师学院、广州体育学院、广州市工贸技师学院等多个高校也相继开设电竞相关专业，培育电竞急需人才。

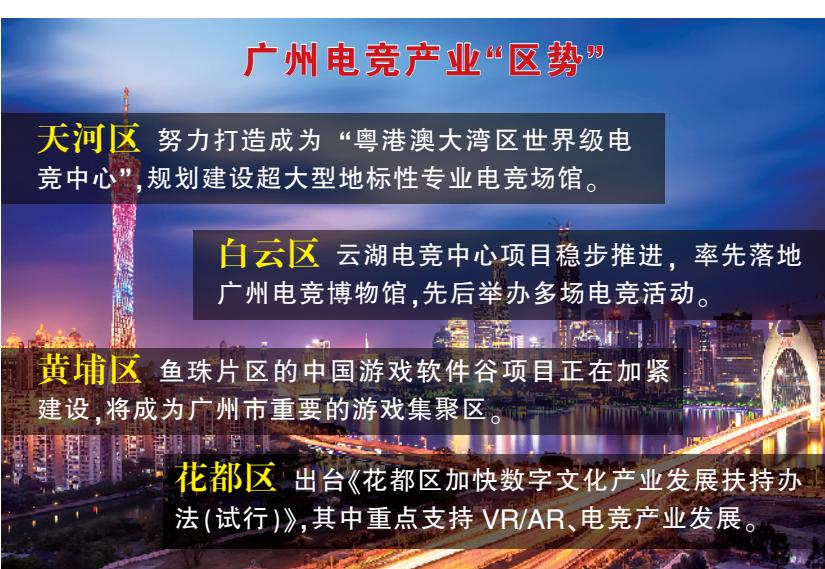
## 筑巢引凤：打造较完善产业生态圈

广州发展电竞产业，不是简单引入战队和场馆，是着力全产业链的高端布局，拓展电竞周边产业，打造较完善的电竞产业生态圈。

据悉，部分顶级电竞赛事将永久落户广州。今年五一期间，网易全球电竞赛事《第五人格》系列比赛在广州成功举办，《第五人格》全球职业赛事联盟体系（简称IVL）今后永久落户广州。网易CC直播副总裁陈斌表示，已在广州网易总部建成网易电竞全球赛事制作中心，聘请全球顶级团队制作电竞赛事内容，并向全球各大平台播放。

而在战队方面，目前国内知名电子竞技俱乐部中，超过半数总部都设立在上海。相比之下，广东省内的电竞俱乐部、垂直企业数量仍相对有限。今年初，TTG战队正式将主场迁至广州市天河区。广州TTG是广州地区第一支，也是迄今唯一一支拥有顶级职业联赛席位的电竞战队。

“广东产品也有，内容也有，俱乐部也有。”趣丸网络副总裁、TT电竞合伙人刘一非表示，背靠粤港澳大湾区，未来广东电竞产业要站稳领先地位，可以借鉴上海的发展经验，“培育更多的本土俱乐部，加快引入更多电竞企业，”这样一来，“才有机会培育更多的本地赛事用户、粉丝，创造更多引入电竞赛事的机会，从而最终帮助广东电竞产业本身起飞。”



## 业界新闻

### 11月首批游戏版号下发 87款游戏获批

新快报讯 11月5日，国家新闻出版总署官网显示，11月份首批国产游戏版号已下发，共有87款游戏获批，其中移动类游戏最多，共有82款；客户端游戏共5款；游戏机（PS4）1款。有1款游戏同时获批移动游戏和客户端游戏。

从这次版号发放情况看，依旧是头部公司占据优势。其中共有8家A股上市公司（或其关联公司）游戏产品获得版号，包括三七互娱的《万古圣墟》、冰川网络的《黎明特攻》、电魂网络的《元能失控》、恺英网络的《蓝月传奇2》、凤凰传媒的《时灵之猎》、浙数文化的《梦想大亨》、皖新传媒的《剑魄》、金科文化的《弹弹奇兵》。

主要游戏大厂过审的有腾讯的《魔斗战境》和《雏蜂：深渊天使》，港股心动公司的《冒险公社》等。

今年以来，版号审批收紧已经从监管层面延伸到发行渠道，小公司是否有足够的资金和能力撑到版号的发放成为一大难题。即使是上市公司，为等待版号，游戏面世时间拉长也对利润产生了影响。

加入我们  
一起玩

