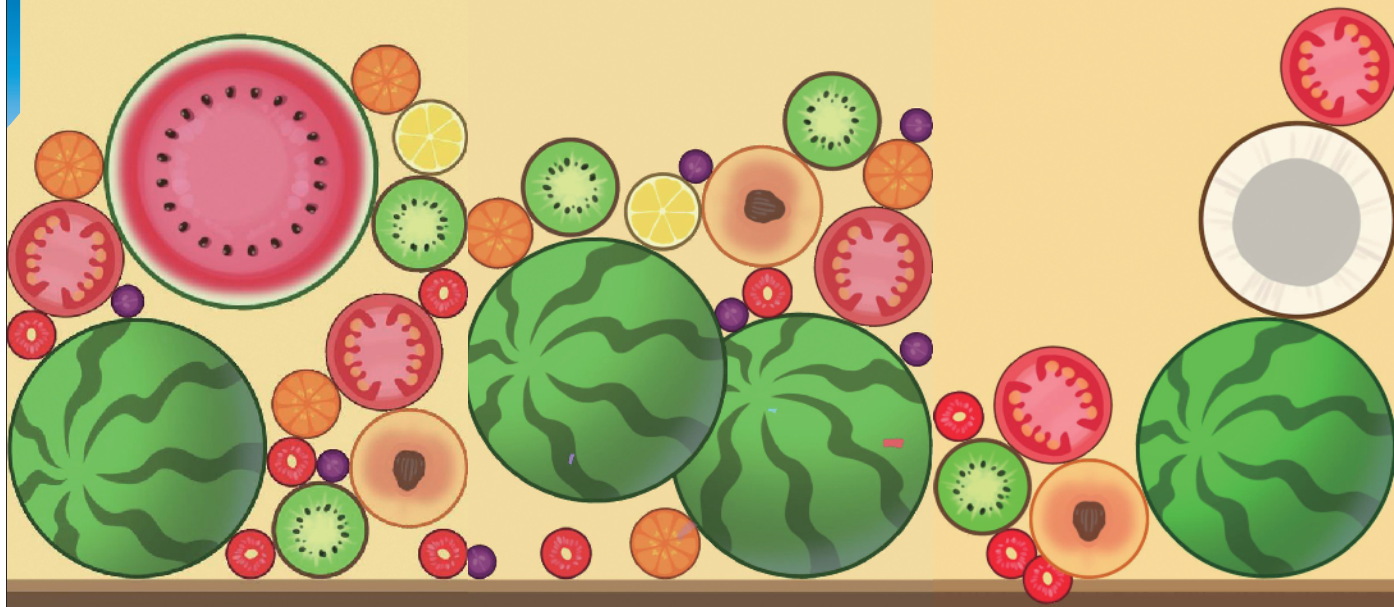


1164



1396

951



《合成大西瓜》走红社交平台， 谁会是休闲游戏下一个爆款？

乘着近期娱乐圈“大瓜”频出的东风，一款名为“合成大西瓜”的小游戏频频登上微博热搜。不少玩家纷纷在社交平台分享战绩、高分攻略。一周时间，该游戏的玩家数量已超过4600万。近两年，《合成大西瓜》背后代表的IAA（In-App Advertising）超休闲游戏产业发展迅速。据Ohayoo游戏发布的公开信息显示，休闲游戏在国内的玩家体量超2亿。按照目前巨量引擎的变现效率（ARPU约0.5元），休闲游戏的市场规模在300亿~500亿。今年春节，在全国各地号召就地过年的影响下，超休闲游戏产业能否抓住机遇，推出更多爆款，成为业内关注的焦点。

■新快报见习记者 梁茹欣

无游戏版号走红社交平台

《合成大西瓜》火了。

近日，一款名为《合成大西瓜》的小游戏在朋友圈、微博上刷屏。截至2月1日，该话题在微博的阅读量为17.1亿，讨论量42.4万。相较其他游戏，《合成大西瓜》的玩法相对简单、易操作。两个体型、颜色相同的水果可合成更大体型的水果，通过水果的不断组合以最终达到大西瓜形态，期间，玩家可以手动控制水果下落的方向。当水果到达一定高度便宣告游戏失败。消消乐、2048、滚动机制等多种混合设置在增加游戏趣味的同时，也能较长时间保持用户对游戏的“上瘾”。

据悉，《合成大西瓜》背后是一家名为微伞游戏的网站，天眼查信息显示，其运营公司为北京米兜科技有限公司。相较其他的游戏平台，微伞游戏将自身定位为一家基于移动社交游戏的商业推广平台。客户可以通过手机小游戏在微信中传播品牌和互动营销。换言之，对于微伞游戏而言，游戏并不是产品，而是一种营销推广手段。玩家在结束一局《合成大西瓜》后，游戏有时会弹出抽奖页面，赠送各类优惠券，从而吸引玩家消费。在这种商业模式下，游戏实则成为广告，游戏后赠送的优惠券才是微伞游戏实现盈利的重点。

值得一提的是，新快报记者查询了国家新闻出版

署等相关网站，在关于游戏审批结果一栏中，并没有发现《合成大西瓜》的游戏版号信息。此前，相关部门曾明确规定，H5游戏同样需要申请版号方可上线运营。据了解，2020年，广电总局只颁发了1308个国产游戏版号。而目前微伞游戏有800多个游戏。截至发稿，记者曾多次联系微伞游戏及运营公司，其拨打号码一直显示空号状态。官方微博账号最新更新状态则停留在2016年11月。

休闲游戏正形成“精品化生态”

艾瑞咨询《2020年中国移动游戏行业发展研究报告》显示，2019年7月至2020年9月，休闲益智类的渗透率基本保持在40%以上，稳居移动游戏各类型的首位。该报告指出，随着超休闲游戏的崛起及小游戏、H5的逐渐成熟，轻度休闲游戏还有较大成长空间。

相较《动物餐厅》《江南百景图》等游戏，《合成大西瓜》的制作稍显粗糙，其意外走红更像借助娱乐新闻的“东风”。据新快报记者了解，其游戏团队制作成员仅有三人，在游戏制作方面并没有较为成熟的经验。能否在爆红之后，继续推出新元素维系住玩家，有待观望。

此外，泛滥且棘手的盗版问题，也是微伞游戏及众多原创休闲游戏开发者需要面对的挑战。1月27日，微伞游戏在游戏社区平台TapTap正式上线了《合成大西瓜》APP。在此之前，不少玩

家曾在平台上遭遇盗版《合成大西瓜》，黑屏、广告频出等问题层出不穷，导致游戏评论区被众多负面评价占据。

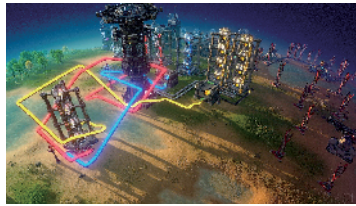
由于轻度休闲游戏更偏向以设计感强的玩法取胜，不像中重度游戏注重游戏的音乐、人物、美术、剧情等。往往出现一款爆款休闲游戏后，市面上很快就会出现许多雷同的游戏。有业内人士表示，一般游戏平台均会提供专门的游戏投诉渠道。一旦遭遇侵权，游戏开发者可选择相应的平台进行投诉。但《合成大西瓜》并没有游戏版号，即使申请版权保护，其成功维权的可能性较低。

变现难、生命周期短一直都是IAA游戏的痛点。在近两年中，不少游戏公司越发倾向于打造具备长线运营休闲游戏精品。根据音数协发布的《2020年中小游戏企业发展状况调查报告》显示，超过半数中小游戏企业研发费用占营收比例超过30%。在某种程度上，游戏开发者在不断地推出精品化游戏的同时，客观上也促使IAA游戏市场生态更为良性与长远的发展。

今年，全国多地号召就地过年。有分析指出，由于对人口流动和集聚的限制，春节假期人们居家休闲的时间将会变长，游戏、直播、（长/短）视频等线上娱乐消费对线下的娱乐消费将会形成一定的替代效应。春节作为游戏行业爆发的一个重要节点，超休闲游戏产业能否抓住机遇，推出更多精品爆款，仍值得期待。

一周游闻

Steam周销量排行榜： 国产游戏《戴森球计划》 位居榜首



新快报讯 本周Steam如期公布了上周（1月25日至1月31日）的游戏销量排行榜。本期排行榜中国建造模拟游戏《戴森球计划》位居榜首，《鬼谷八荒》位居第二。

《戴森球计划》发售就受到众多玩家好评，游戏销量也不断攀升。《戴森球计划》是一款融合了太空、自动化工厂、冒险、探索等元素的科幻题材沙盒建造类游戏。在未来，人类踏入高级文明的行列之时，科技的强大带来了飞速的发展，虚拟现实迭代了空间与时间。人类创造了超级计算机——“主脑”，以期待利用其强大的计算能力来进一步扩大虚拟世界的运用。

另外一款国产沙盒修仙游戏《鬼谷八荒》同样也好评不断，本期排行榜位居第二名。《鬼谷八荒》是一款开放世界的沙盒修仙游戏。结合了修仙体系与山海经文化背景，体验从凡人一步步修行成长为强者的过程，与山海经中各种妖、兽战斗。你是否能坚守本心，与困难做斗争；慎做抉择，把握自己的命运。

《英雄联盟》手游更新预告 新英雄即将上线



新快报讯 2月1日，《英雄联盟》手游官方网站发布2.1版本的更新日志，向玩家介绍了新版本中即将更新的内容。根据官方介绍，2.1版本周期为2月开始到3月底结束。全部内容会在2.1版本更新完毕，期间还会有2.1a、2.1b和2.1c共三次额外更新，以进行平衡改动与错误修复。在此次LOL手游即将到来的2.1版本，玩家可以重播最近的对战，并且可以在自定义对战与好友的局势中进行观战。

而在新英雄方面，“逆羽刹雅”与“惑羽锐空”将在2月下旬以曼妙舞姿优雅跳进双人线。“不祥之刃卡特琳娜”将在3月加入《激斗峡谷》，为喜欢高APM刺客（APM为Actions Per Minute之缩写，每分钟动作数）的玩家带来新选择。“黎明之光雷欧娜”、“轻藐之月黛安娜”与“不屈之矛潘森”也将在3月中降临《激斗峡谷》。

支持单位



广州市天河区软件和信息产业协会



加入我们一起玩