

# TIT 科贸园规划正式获批 将打造商业综合体

新快报讯 记者陈慕媛报道 3月4日,广州市规划和自然资源局发布关于公布实施《海珠 TIT 科贸园项目地块(AH0307 规划管理单元)控制性详细规划》规划成果的通告。规划拟将地块由二类居住用地为主调整为商务用地兼容商业用地为主,总建筑面积则由原先约 28.84 万  $\text{m}^2$  提高到超 82 万  $\text{m}^2$ ,将打造大型商业综合体。

TIT 科贸园项目地块位于广州塔南地区,涉及 AH0307 规划管理单元。调整范围西临赤岗北路,北至赤岗涌,东至江海大道,南至新港中路。地块毗邻“三馆一场”,地理位置优越。直线距离珠江新城 2.4 公里,距离国际金融城 3.9 公里,距离琶洲西区 1.2 公里,距离广州塔 1.1 公里。据悉,该地块原是广州第一染织厂的厂区,近十年来地块的规划经历了多轮变化。

在用地调整方面,新规划将地块用地性质由二类居住用地、体育用地、文化设施用地、公园绿地调整为商务用地兼容商业用地(其中 AH030718 地块同时兼容城市轨道交通用地及公共交通场站用地)、中小学用地及商业用地,并增设防护绿地。

在规划指标与公服方面,总计容



■ 广州海珠区 TIT 科贸园项目地块规划效果图。

建筑面积为 820315  $\text{m}^2$ ,配置 1 处 36 班中学、残疾人康复服务中心、文化活动站、110kV 变电站和垃圾压缩站和公共厕所等设施。

片区增加了超过 50 万  $\text{m}^2$  的建设量,对交通带来不少影响。规划提出将新增 4 条地铁线,包括 12 号线(在建)、19 号线、20 号线(规划)和 28 号线,直接服务地块两个站——岭南广场站和赤岗站,均为三线换乘站,其中岭南广场站为 12 号线、28 号线、20 号线换乘站,赤岗站为 8 号线、12 号线和 19 号

线换乘站。将结合地铁站点、地下公共停车场等地下交通设施,构建地下步行通道系统,连通商业中心、文化娱乐中心,提高到广州塔南广场、“三馆一场”等重点区域的交通可达性。同时规划公共停车场 11 处,弥补改建停车场不足,重点满足广州塔及周边观光、生活等公共停车需求。

在道路调整方面,新增 20 米宽度南北向支路一条。赤岗涌边规划道路在不减少车道数的前提下,由 30 米调整至 26 米。

## 白鹅潭聚龙湾核心区 改商住用地为商业用地

新快报讯 记者陈慕媛报道 广州白鹅潭聚龙湾启动区子单元将以发展产业为主,通过增加商业办公及文化设施用地来提升滨水地区活力。3月2日,广州市规划和自然资源局发布关于公布实施《广州市白鹅潭聚龙湾片区城市更新单元启动区子单元(AF0212 规划管理单元)详细规划》规划成果的通告。

地块位于荔湾区白鹅潭聚龙湾片区,西至芳村大道东,北至信联路,东至珠江,南至沙涌。规划范围 33.27 公顷,建设用地面积为 29.90 公顷,较现行控规增加 0.44 公顷,总建筑面积增加 36.52 万平方米。

规划取消了广场绿地,调整了部分文化设施用地、文物古迹用地,并将商住混合用地修改为商业用地兼容商务用地。此轮优化过后,商业服务业设施用地面积为 9.84 公顷,建筑面积为 60.10 万平方米,相比原规划增加了商业用地范围。

规划图显示,片区交通优势明显,与地铁广佛线、在建的 11 号线与规划的 25 号线交会,附近有地铁站芳村大道东站(在建)、沙涌站。在道路交通方面,重点优化路网结构,强化内部次支路与周边产业组团、滨水空间的衔接。规划路网密度有所提升,从 8 $\text{km}/\text{km}^2$  提升为 9.7 $\text{km}/\text{km}^2$ 。

# 网易游戏年度安全报告： 技术与系统齐升，欺诈与黑产难侵，为游戏安全保驾护航

随着互联网技术的快速发展和社会生活水平的提高,网络游戏不但已成为人们娱乐生活的一种重要方式,更发展成为拉动消费、刺激经济增长的有力手段。2020 年初起,受新冠肺炎疫情影响,群众对网络游戏的参与度进一步提高。

在产业繁荣的同时,游戏企业也面对着越来越多的安全挑战,其中既有互联网企业惯常面对的盗号与欺诈问题,也有游戏行业特有的玩家装备、道具盗窃,外挂作弊方式不断演变,云平台黑产、内容违规等新挑战、新威胁。

网易作为中国游戏行业的标杆企业,凭借公司多年安全能力的积淀,结合游戏行业实战防护经验,除了持续保障游戏运行稳定和游戏环境健康,确保给玩家营造一个良好的游戏体验外,在打击外挂、对抗黑产、内容风控等细分领域,实现了安全产品快速迭代升级与沉淀。在保护未成年人网络安全方面,网易游戏多管齐下,主动完成对未成年人保护系统的升级与更新,并携手家长一起对青少年形成良性约束,做到了全方位联合监管。

■ 新快报记者 郑志辉

## 应用前沿技术

### 持续对抗内外风控威胁

游戏作为一项以体验为主的产业,面对的首要安全难题是如何持续保障一个稳定的游戏环境和优质的游戏体验。

近年来,游戏行业出现了一些相对隐秘的内容风控威胁,其中最为常见的表现形式是内容违规言行不雅。2020 年,网易游戏全年累计检测文本内容超 1000 亿条,图片超 5 亿张,覆盖了游戏内涉及的各类内容信息,主要的三种违规类型:辱骂、广告与昵称违规,占比分别为 36%、31%、13%。

另一种也较常见的内容违规形式是广告宣传内容违法违规,如在 FPS 游戏中发布外挂广告,在 SLG 游戏中发布拉人广告信息等。针对不同类型的游戏,采取合适的体系架构是进行精细化违规对抗的关键。2020 年度,网易游戏通过多层级过滤、全时段覆盖、AI 技术助力,精准识别多场景违法违规内容,帮助游戏

有效抵御了风险内容的侵扰。

针对游戏行业传统“毒瘤”外挂,网易不断迭代监测和处理手段。2020 年,网易游戏累计外挂检测次数达 5 亿次,同比提升 23%。

## 系统升级、结合刑事 打击盗号欺诈与黑产

2020 年,网易游戏在对抗系统升级与有效策略执行下,使用多种手段全面抑制黑产滋生,结合刑事打击,有效抵抗了黑产侵害,保障了玩家体验。

据网易游戏统计,对比 2019 年,2020 年网易游戏工作室黑产群体规模达 1.4 亿,总体提升 11%,其主要分布在角色扮演类游戏,当中又有 79%的工作室群体集中在移动端。

云平台黑产也在随着 5G、云平台等新技术的发展呈现新的发展趋势与表现形式。据网易游戏不完全统计,2020 年全年云平台违规的检测量较 2019 年涨



超 10 倍以上。针对云平台、云外挂等问题,2020 年网易游戏开启专项行动,全面清除相关违规行为,不断更新迭代对抗手段。

相比之下,游戏行业的“传统”黑产形式,无论是通过植入盗号木马窃取账号信息,还是发布欺诈信息骗取钱财,网易游戏通过不断完善升级防盗与反欺诈体系,取得了良好效果。数据显示,2020 年网易游戏全年盗号欺诈问题解决率,较 2019 年全面提升。

除此之外,2020 年,网易游戏联合警方发起多次专项行动,针对外挂、私服等违法行为,抓获外挂作者等涉案人员 194 人,涉案金额高达 3 亿元,用法律手段有力打击了黑产行业违法行为。

## 上线专项行动 不断完善未成年人防护体系

随着互联网的盛行,青少年对网络游戏的自制力还有待完善,网易游戏始

终将保护未成年人的网络安全视为企业应承担的社会责任和第一要务,持续推进多项游戏监管措施,全力为青少年安全护航。

2020 年 5 月,网易旗下所有在线运营的网络游戏都进行了未成年防沉迷系统升级,包括 22 点至次日 8 点实施宵禁,法定节假日每日限玩 3 小时,其他时间每日限玩 1.5 小时等,有效防止未成年游戏沉迷行为。

同时,网易游戏 2020 年上线未成年人专项行动,通过定期专项打击、产品定制功能、专业团队支持、环境智能保护等一系列手段,不断搭建和完善未成年人防护体系,共为 3000 万未成年用户提供保护,处理解决未成年风险问题超过 1.4 万例。

在此基础上,网易游戏还携手家长一起对青少年形成良性约束,升级了“家长关爱平台”和 APP 端家长护航功能,给家长们服下定心丸。