



一周游闻

京东成为英雄联盟
2021MSI 中国区
官方合作伙伴

新快报 4月26日,京东与腾竞体育就英雄联盟赛事战略合作签署合作协议,京东将成为2021年英雄联盟季中冠军邀请赛(MSI)的中国区官方合作伙伴,同时,双方也将持续开展深度合作。

据介绍,京东零售集团及其旗下的京东电脑数码通过立足电竞玩家消费需求,结合全渠道与智能供应链能力输出,与电竞产业链相关的硬件和服务品牌展开共建,全面盘活“电商+电竞”商业生态。在线上,电竞赛事、电竞战队等既能助力京东拓展内容生态形式,也为品牌方提供更多场景内容。在线下渠道,京东与实体产业联合,形成集游戏、直播、赛事等为一体的多元电竞消费场所,为硬件品牌的破圈提供更多可能。

2020年京东618期间,京东联合虎牙直播平台举办的PUBG职业赛——“京东杯电子竞技大赛”,吸引了800万以上的网友观看比赛。数据显示,仅2020年京东杯总决赛期间,以线下赛事+线上活动整体带动游戏笔记本品类销量同比增长220%,无线鼠标品类销量同比增长180%。

《超级马里奥聚会》更新上线
首次全面支持在线混战

新快报 4月27日,任天堂宣布旗下经典欢乐游戏新篇《超级马里奥聚会》Switch版最新免费更新上线,让玩家倍感意外的是,任天堂终于松口,本次更新后系列将是首次全面支持在线混战了。

《超级马里奥聚会》,在历代平台登场都备受玩家喜爱,各种小游戏也是越来越多,玩趣更加十足,然而自系列诞生至今从未支持过在线模式混战,这也是唯一让粉丝感到不满的一点。据悉,这是由于近期日本疫情形势加剧,不能凑到一起混战的玩家们或许更需要在线联网游戏。



加入我们一起玩

腾讯对 DD373 索赔 4000 万元引发热议:

打出来的游戏装备真是你的吗?

最近腾讯起诉游戏交易平台 DD373 的长达 7 小时的庭审理视频火了。虽然距离庭审已经过去近 20 天,但在游戏圈热度一直不减。让腾讯罕见败诉的这起案子,源于腾讯对游戏交易平台 DD373 的一则索赔 4000 万元的起诉状,腾讯宣称地下城与勇士金币、道具所有物品都归腾讯所有,玩家和第三方平台无权进行买卖交易。而腾讯的败诉,再一次激起了人们对游戏中的金币、道具等物品所有权,究竟属于玩家还是游戏运营商的热议。

■新快报记者 陈学东

腾讯诉 DD373 进行游戏币交易

不少玩家都知道 5173 平台,这是全国最大的虚拟物品交易平台,DD373 平台则是继 5173 后兴起的网络游戏交易平台,该平台目前是以 DNF 游戏(《地下城与勇士》,腾讯运营的一款游戏)为主导,主要从事该游戏的金币、游戏装备、角色交易等交易,由于腾讯本身没有开发游戏币交易平台,该平台也就成为了 DNF 用户最大的交易市场地带。

腾讯作为一个游戏运营商,原本跟交易平台 DD373 没有太多牵扯,而让腾讯把这家交易平台诉诸法庭的最核心原因,则是因为腾讯主张该网站支持了自己旗下《地下城与勇士》游戏的虚拟货币交易,让自己遭受了严重的损失。

在庭审时腾讯更表示玩家账号完全属于腾讯公司,账号被盗腾讯还有权起诉玩家,使得审判长都忍不住发问:如果玩家充值不算个人财产算服务费用的话,那么游戏体验不好能否退款?对此提问,腾讯的律师丝毫不怂,直言:我们只负责游戏的正常运营,玩家的游戏体验与我们无关。

依照腾讯的逻辑,玩家们玩腾讯系的游戏,无论充值多少,将账号打造得多强力,其所有权也完全依附于腾讯所有,玩家本身只拥有使用权。有玩家看完 7 个多小时的视频后表示,腾讯的这个逻辑像“强盗”:按照这一理论,一个玩家即便在游戏里充值了一亿元钱,也无法改变游戏中产生的数据,包括充值的游戏币都属于腾讯的“事实”,玩家只有使用权没有所有权。

而 DD373 的律师则表示:按这个道理来说是不是微信里面的钱我也只有使用权,如果我转账是不是也要被起诉?

游戏“搬砖”一直处于灰色地带

在腾讯起诉 DD373 这一起诉讼中,牵扯到了“搬砖”的概念。

正如其他 MMO(Massively Multiplayer Online 手游,是指可以支持多人在线的网游)一样,DNF 除玩家在官方商城买各种礼包道具外,也会从其他玩家处购买游戏币或者是装备。这种被称为“RMT”(现实金钱交易 Real-Money Trading)的行为,虽然不被官方所支持,但的确也是游戏的重要组成部分。

中国网络游戏发展二十多年来,已经演变成一个庞大的产业链,除了游戏开发商、运营商之外,还有大量诸如游戏代练、陪玩、搬砖党等依靠游戏获取收益的底层用户。根据统计,目前国内有上百万玩家是单纯依靠游戏中搬砖谋生的,他们盘踞在《梦幻西游》《地下城与勇士》和《逆水寒》这样的大型端游中,依靠游戏“搬砖”来赚取一天的生计。不过,游戏搬砖虽然已经是一个庞大的产业了,但却一直处于灰色地带,极度缺乏稳定性。

在腾讯系的游戏,《地下城与勇士》一直以能搬砖为人称道,虽然现在收入已经大不如前,但是仍旧有大量搬砖党驻留其中每日辛苦的搬砖赚钱。不过,在日前腾讯起诉交易平台的诉求中,却表示“《地下城与勇士》的知识产权归腾讯所有,游戏中的金币、道具等物品所有权也应该归腾讯,玩家和第三方平台无权对此进行买卖和交易。”

其实腾讯之所以禁止 DD373 平台的交易很简单,因为这个平台已经影响到了它的利益了。一是工作室和外挂搬砖通过“打游戏”获得装备及游戏币后卖给玩家,玩家就会减少了对游戏内商城的消费充值;二是真正的游戏玩家用户在弃游或者有多余的装备(比如升级后,低级的装备弃用)也可以通过 DD373 平台便宜出售交易,这样又会进一步降低了用户在游戏内商

城的消费,而这些都是会影响到游戏的收益的,这也是为什么腾讯有能力却一直不自己开发这类交易平台的原因,毕竟账号、装备可以便宜交易了,重新练号购买商城产品的用户就大大减少了,所以这才是腾讯起诉 DD373 平台的真正原因。

打出来的游戏装备到底属于谁?

说起来,网游中产出到底归属于谁,一直以来都是业界争论的问题。

一般而言,搬砖党们会对游戏运营商的利益产生一定影响,因为玩家购买他们通过劳动获得的道具,往往比直接向官方渠道购买更加实惠,这无疑会降低官方渠道的销量。不过,搬砖党们的存在,也一定程度上繁荣了游戏市场,让玩家们多了更多选择空间。

作为腾讯的老对手,网易的游戏一直以经济系统出色、适合搬砖党著称,尤其是有官方保证的藏宝阁系统,更是保证了买卖双方的权益。这也是为什么《梦幻西游》至今仍然经久不衰,《逆水寒》为什么一上市就吸引了那么多玩家关注的最根本原因。

如果按照腾讯的做法,网易早应该封杀搬砖党自己赚取这些利益了,可是出于对游戏环境的重视,网易选择的是不断完善和平衡游戏的经济系统,让土豪、普通玩家和搬砖党都能有生存空间,在这样的调控下,游戏环境变得越来越成熟。

绝大多数玩家在注册账号或者进入游戏的时候都不会仔细看用户条约,直接勾选了事。但是目前绝大部分国产游戏,包括中国代理的游戏,都存在“霸王条款”的现象,玩家只有游戏账号的使用权而不是所有权,并且解释权还归运营方所有。所以玩家游戏中打出来的虚拟物品,究竟属于谁还是得打上一个问题,只能等待国家的相关法律法规出台正式规定了。

支持单位

广州市天河区软件和信息产业协会