



心动版《泰拉瑞亚》国服手游上线 重蹈覆辙还是超越创新?

由505 Games开发、心动网络代理的《泰拉瑞亚》国服手游日前上线安卓、iOS双端,并很快在TapTap平台上创下90万的下载量。作为一款2011年面世的2D沙盒游戏,《泰拉瑞亚》多年来热度不减,在Steam平台的玩家人数一直居高不下。

事实上,在心动网络之前,乐逗游戏曾代理过《泰拉瑞亚》手游,但很快便宣告停服。有此前车之鉴,心动网络版本的《泰拉瑞亚》手游,又是否能在服务、口碑塑造,以及人气和用户黏着度的竞争中脱颖而出呢?

■新快报记者 梁茹欣

内容丰富、玩法多样 游戏热度多年未减

自2011年面世,《泰拉瑞亚》迄今为止已走过十个年头,一度被外界认为是沙盒游戏的代表作之一,游戏人气多年未减。DSOGaming公布的数据显示,在今年3月,《泰拉瑞亚》全球销量已达3500万。Steam评分高达8.82分,位居Steam平台游戏评分榜单第二名。

该款游戏超高的人气也辐射到国服手游上。心动网络代理的《泰拉瑞亚》手游上线前便预约超百万。自9月28日上线后,新作在安卓、iOS双端都取得不俗的成绩。截至发稿时,新作在TapTap平台的下载量已超过90万,始终保持TapTap热卖榜TOP1的成绩,同时稳居七麦数据iOS付费游戏榜单前五名。

对于众多玩家来说,《泰拉瑞亚》之所以保持如此旺盛的生命力,很大程度上归结于游戏长达十年不断更新完善的庞大世界观设计,以及高自由度的“沙盒+RPG(角色扮演)”玩法。据公开信息显示,2011年,《泰拉瑞亚》最初发布的1.0版本总共有250种游戏道具。2020年,被官方称为“旅途的终点”的1.4更新大版本中,则已经包含了上千种游戏道具、上百种生物、数十种的打法各异的怪物关卡等。官方在此次更新还推出了MOD(游戏增强程序),进一步增加游戏可玩性,能让玩家更加方便地分享和下载。

在克苏鲁神话故事背景下的《泰拉瑞亚》中,玩家扮演的角色需要在随机生成的沙盒世界挖掘资

源,建造庇护所并与各种怪物进行战斗。每个玩家可以自由地发挥想象力,成为自己一方小世界的造物主。同时通过建房子吸引NPC(非玩家角色)入住获取通关线索。在最新更新的版本中,制作组为NPC入住加上了幸福度的设定:即便同一NPC,随着房间里的装修和摆设不同,对话和态度也会发生变化,NPC之间会相互串门、对话,从而给予玩家新的线索和角度。

此外,玩家所建造的房屋还可巧妙地运用于实际战斗中,即通过制造安全距离或者安全空间,机关关卡等来战胜怪物。而玩家在收集、建造、战斗过程中的一系列举动都可能对游戏世界产生影响。有玩家表示,“《泰拉瑞亚》的内容量不亚于3A游戏,不但可以挖矿、建筑、探索、战斗、塔防、刷装备还可以收集怪物图鉴等等,每个人都能在游戏中获得不同的乐趣。”

向玩家兜售情怀 经典游戏再创远不止于此

事实上,早在心动网络之前,《泰拉瑞亚》国服手游曾由乐逗游戏代理过。《地铁跑酷》《纪念碑谷》《神庙逃亡2》等游戏的国服均由乐逗所运营。2016年,时任乐逗游戏总裁的高炼惇曾表示,在中国的沙盒手游细分市场尚属空白的情况下,《泰拉瑞亚》很有可能将打开中国这一充满潜力的市场。

然而,乐逗游戏版本的《泰拉瑞亚》上线后的整体表现不如预期。该版本的手游因氪金要素过多、游戏卡顿闪退、收费模式不合理等问题遭遇了大量的负面评价,很快便宣告停服。有此前车之鉴,心动网络在制作过程、游戏运营等方面都做出了新的

尝试。相较乐逗游戏版本的“买断+内购”的双重收费模式,心动网络采取了买断制。除了尝试还原端游的“原汁原味”,新作对操作界面和方法进行多方面的简化,以贴合现如今移动端玩家的操作习惯。

另外,新作还结合玩家的需求增加了多项补充设置:添加了官方服务器加持的联机和匹配功能,并且内置游戏WIKI百科,方便玩家随时查询游戏事件、游戏攻略、武器数值、合成公式等。同时支持玩家语音聊天、云存档、自定义操作模式以及成就功能。自上线以来,新作在TapTap平台收获了3.2万的评价,始终保持9分以上的评分。

当然,经典游戏IP再创并非易事。心动网络向新快报记者透露,《泰拉瑞亚》国服手游上线后将有3个月以上的监修期。近年来,IP成为游戏厂商建立竞争优势的重要手段。据中商产业研究院去年12月发布的《2021年中国手游行业市场现状及发展趋势预测分析》显示,2021年IP手游市场规模可达到1525亿元,占2021年手游市场的份额的64.7%。为保证游戏IP质量,游戏开发商和授权方往往会在监修期间内监督双方合作的协议执行情况,保证IP版权方在与开发方的合作中,双方均按照协议约定的内容执行。

有业内人士指出,基于经典再创的游戏,其原有的IP并不能决定游戏的成功与否。厂商往往向玩家兜售情怀时,很容易忽视对产品原有内容的打磨。如何在满足玩家情感需求同时,重塑玩家对于IP的印象,持续保持游戏的生命力,需要厂商深思熟虑以及长时间的打磨。

一周游闻

Steam周销量排行榜: 《喋血复仇》完成二连冠

新快报讯 本周Steam如期公布了上周(10月18日至10月24日)的游戏销量排行榜。本期排行榜《求生之路》精神续作《喋血复仇》完成二连冠,亚马逊网游大作《新世界》则继续位居第二。《喋血复仇》由备受好评的《求生之路》系列创作者打造,是一款惊险刺激的合作第一人称射击游戏。你与灾变者的战争已经进行到了白热化。这些曾为致命寄生虫的人体宿主如今已变成可怕的生物,且一心想吞噬残存的文明。人类的灭绝就在眼前,你与好友必须挺身对抗敌人,消灭灾变者并夺回世界。

亚马逊新作《新世界》依旧保持着非常不错的销量,本周排行榜继续位居第二名。《新世界》是一款大型多人在线开放式沙盒游戏,玩家需要在一个充满敌意和诅咒的大陆上把握自己的命运,在这里做什么,和谁结盟,又和谁对抗,是自己独自一人生活在恐怖灵异的环境中,还是和别人一起打造一个繁荣的文明,这些都由玩家自己决定。在这个天气、季节和时间轮替的世界里,唯一要限制的就是玩家自己的野心。



《绝地求生:未来之役》 11月11日上线

新快报讯 《绝地求生:未来之役》的新预告片日前提前在网上泄露。但是,该预告片仅仅短暂的15秒,也没有特别吸引眼球的游戏内容。唯一的价值在于泄露了该游戏的发行日期:2021年11月11日。在这一天该游戏将会登陆苹果应用商店、谷歌应用商店以及三星应用商店。

《绝地求生:未来之役》一直标榜着做次世代大逃杀游戏。这个所谓的“次世代”并不是指平台。除了画质提升,《绝地求生:未来之役》会有全新的游戏机制,诸如躲避、无人机呼叫、ping系统、无线电信息、可部署的盾牌,以及2051年新奇古怪的武器和车辆等。

在《绝地求生:未来之役》中,玩家们在虚构的已经接近崩溃的城市“特洛伊”中战斗。Krafton在之前表示过,该游戏已经有4000万的预注册玩家,在11月上线的时候,应该会有不错的成绩。



支持单位



广州市天河区软件和信息产业协会



加入我们一起玩