



## “宅经济”不管用？ 游戏精品化或是发展新趋势

游戏行业正在经历疫情高峰后的回落。日前，伽马数据联合中国游戏产业研究院发布的《2022疫情期间企业发展状况调研报告》显示，今年以来，游戏行业增长由正转负，甚至出现收入与用户同比双降的情况。曾几何时，受益于“宅经济”一路高涨的游戏行业，在经过这两年的监管法规落地、版号政策结构调整，又要如何延续此前带来的“红利”，走向新的发展阶段？

### 34家企业近七成净利润下降

受疫情、监管法规等多重因素影响，游戏厂商最近交出的成绩单普遍不太好。据不完全统计，2022年第一季度，世纪华通、中南文化、游族网络、掌趣科技、凯撒文化等公司净利润同比减少超50%。此外，裁员、项目被砍、游戏关服和停产等消息屡见诸报端。今年上半年，仅在二次元手游赛道上超过10款游戏宣布关服，产品运营时间短则不足半年，长则也有4年之久。

日前，伽马数据对34家游戏企业发起的一项发展现状调查发现，2022年一季度营收同比增长的企业数量和同比下降的企业数量各占一半，但净利润出现同比下降的企业数量却超过67%。部分企业营收和净利润同比均出现了下降的现象。从整体来看，截至目前，游戏市场实际销售收入已经连续3个月出现同比下降，3-5月同比下降分别为9.05%、3.4%、6.74%。

相较之下，两年前的游戏行业是另外一番光景。据中国音像与数字出版协会游戏出版工作委员会发布的《2020年1-6月中国游戏产业报告》显示，2020年上半年，国内网络游戏用户规模近6.6亿人，游戏市场实际销售收入1394.93亿元，同比增长22.34%，增速同比提高13.75%，其中移动游戏实际销售收入占游戏市场总收入的75.04%。与此同时，海外市场也一路走高，当年第一季度海外市场实际销售收入达37.81亿美元，环比增长

31.19%。

不少厂商均表示，和去年同期相比，企业当前在运营产品的流水出现同比下降，影响企业的收入和现金流；而且近几个月游戏产品活跃用户出现下降，再难通过“宅经济”红利获得增量。

从具体产品来看，目前《王者荣耀》《和平精英》《梦幻西游》等头部产品依旧稳居各大游戏榜单前列；但新品整体流水表现不佳，较难带来明显增量，5月进入iOS日畅销TOP200的新游数量仅有9款，与去年同期相比减少10款。少数上线多时的产品通过版本更新、节点活动等常规操作促进流水增长。以《三国志·战略版》为例，其通过广告投放和直播等多重活动阶段性重回iOS游戏畅销榜单TOP5。

### 市场竞争倒逼企业追求精品化

近几年，面对国内游戏市场的用户规模日趋向天花板，不仅头部厂商，还有独立游戏发行商都加快出海步伐。2021年，《永劫无间》《雀魂》《戴森球计划》《风来之国》等国产游戏入选Steam的年度游戏榜中。据官方发布的数据显示，中国开发者去年在海外市场的营收增长了300%。不过，从游戏收入量级来看，国产游戏表现与欧美差距依旧明显。中国发行商过去一年的总收入约14亿元，仅占Steam总收入的3%。

事实上，随着入场者日渐增多，买量成本逐渐升高，出海竞争愈加激烈。伽马数据最新发布的报告显示，5月中国自主研发游戏海外市场实际销售收入

入为14.46亿美元，环比下降5.8%，部分头部产品流水下滑。另据数据公司AppsFlyer公布的数据，过去一年，中国出海应用的获客成本同比上涨了12%左右。其中，安卓端北美市场的游戏应用安装广告花费平均年增长率为52%，为各地区最高；在iOS端，受隐私新政的影响，游戏安装广告花费也呈现快速增长趋势。在2021年4月至6月，西欧和拉美分别增长111%和74%。

目前，游戏市场正处于“量大于质”的尴尬困局。一位游戏从业者李先生坦言，相较海外，国内市场精品化程度低，厂商多数钱都用来买量和投放，通过换皮游戏短期收割消费者一度成为市场常态。“其实，玩家近些年对产品的要求越来越高，在行业目前整体不景气的情况下，劣质粗糙的产品被加速淘汰的同时，也能顺势倒逼有实力的企业多出精品佳作。”

有行业分析指出，受疫情后的修复驱动及政策面边际向好等因素的影响，下半年互联网行业有望随着消费回暖率先实现业绩复苏。此外，随着版号重启，已经出海的产品或能在未来重获国内市场，叠加游戏厂商向海外的重心转移，海内外市场共发力或将使游戏厂商在下半年获得双重增量。

可以肯定的是，在打造精品化游戏已成为行业共识的当下，业内优胜劣汰态势愈加凸显，如何持续性推出符合市场需求、具备市场竞争力的产品考验着企业综合实力与创新能力，而优质的新游、新内容、新活动的持续稳定产出将会是企业在市场中的核心竞争力。

### 一周游闻

《绝地求生》发布新地图“帝斯顿”



新快报讯 目前，Krafton公开了《绝地求生》的新地图“DESTON”（帝斯顿）的宣传视频。“帝斯顿”是《绝地求生》免费之后首次推出的大型地图，将为玩家提供与众不同的地形结构和全新的游戏结构。通过代号“KIKI”被玩家们所熟知的“帝斯顿”，作为8×8的大型地图，具有被暴风、洪水等自然灾害所破坏的近未来都市的感觉。该地图将于7月13日正式上线。

“帝斯顿”从垂直的城市地形开始，提供山丘和平地、沼泽地、西部高地等多种具有明显差异的极端环境，是个所有玩家都能找到适合自己发挥的场地的地图。

据悉，该地图具备大厦内的移动手段升降机、可以在陆地和大海中移动的汽艇，全新武器“O12霰弹枪”，高端的“MP9 (SMG)”，可以找到周围指定半径中的敌人位置的全新战术装备“探测器”等。

### 《传奇4》公开 全新战斗玩法“地狱讨伐”



新快报讯 目前，韩国娱美德旗下的MMORPG《传奇4》公开了全新玩法“地狱讨伐”。“地狱讨伐”是难度比BOSS讨伐更高的困难模式的战斗玩法。该玩法中将会出现比BOSS讨伐变得更加强力的BOSS怪和追踪者，最多支持15人同时参加。而且，随着参与人数的增加，可以获得传说级青龙雕像、英雄/稀有月光石、英雄等级龙爪、祝福的圣油等更高等级的奖励。

地狱讨伐具备100级、120级、140级怪物出现的三个不同的关卡，可在获得地狱讨伐入场券之后入场。此次更新后，玩家可以从60分钟缩短至15分钟的限制时间内，挑战最高140级的强力怪物，争夺快速成长的机会。



支持单位



广州市天河区软件和信息产业协会