



严格的“限游令”下,很多网络游戏平台服务商严格限制向未成年人提供网络游戏服务的时间,并要求实名注册,部分企业还设置多重“人脸验证”关卡,防范未成年人网络沉迷。但现在不少未成年人通过网络平台上的租号等途径绕过防沉迷系统,从而实现无限制玩网游,“想玩多久玩多久”,游戏账号租售已形成一条灰色产业链,值得业界警惕。

■新快报记者
陈学东

“想玩多久玩多久”? 警惕游戏租号绕过“限游令”

通过换绑实现对多个游戏账号掌控

江苏省苏州市虎丘区的一名家长一年前发现儿子无心学习、沉迷游戏,查看孩子手机后发现,孩子在不到一个月的时间内租用网络游戏账号花费竟有2000多元。家长及时将收集到的订单信息、支付记录、聊天记录等证据材料反映给检察机关,希望挖出游戏账号买卖背后的隐情。

根据家长的投诉信息,检察机关发现刘成(化名)有向未成年人出租游戏账号的嫌疑,并进一步询问了解相关情况后,检察机关认为,刘成已涉嫌侵犯公民个人信息罪,于是将线索移送给公安机关。

刘成是一名建筑工地资料员,喜欢买名牌鞋子,常常感到手头拮据。2021年年初,刘成在一个QQ群里看到有人

发广告,声称可以破解人脸识别。

刘成觉得其中有利可图,马上私信群友获取“秘籍”。原来,对方“广告”出售的商品竟是“料子”,即包含姓名、身份证号码和人脸动态视频的整套个人信息,购买信息后通过特殊运作就能轻松解锁部分平台的人脸识别认证。

拥有多个游戏群的刘成联想到游戏平台对于未成年人的严格限制,开始琢磨“生意经”。刘成供述的游戏平台的实名认证系统破解过程是:他买了很多等级比较高的游戏账号,购买“料子”后,上家帮他操作换绑,后续需要人脸识别,也是他们帮助操作通过人脸识别,业内称这种技术叫“过脸”。

考虑到玩家对于高等级账号的需

求,刘成并没有将购买的个人信息直接注册成游戏账号,而是充分利用部分游戏平台实名认证系统的漏洞。多个游戏中,与QQ号绑定且已通过实名认证的游戏账号,可以直接使用未成年人信息进行身份信息替换。就这样,刘成购买批量的未成年人个人信息,通过换绑,实现对多个游戏账号的掌控。

但是,未成年人游戏账号在游戏时长、权限、消费额度等方面受到很大限制。为此,刘成购买了大量过一两天就将成年的个人信息。这样,他控制的游戏账号在替换注册信息一两天后,就不再受防沉迷系统规制,成为可以随时进行网络游戏的成年人账号,进而可以顺利出租给未成年人。

“过脸”对“行家里手”并不是难事

有些游戏租号的商家用“无时间限制”“想玩多久玩多久”等广告语吸引未成年人。一旦未成年人付款,他们就能获得成人实名认证的网游账号,在使用时段、在线时长以及充值金额方面将不再受到防沉迷系统的限制。

记者在一些电商平台搜索“游戏租号”,发现不少卖家在租售账号。租号价格从1小时1元到几元不等。不同的账号根据英雄数量、皮肤数量以及段位的不同而租价不同。便宜的青铜小号1个小时1元左右,而高端的账号租1小时在5元至10元之间。

资深网游玩家董熙表示,很多游戏是分段位的,两个段位相差过大的玩家无法一起玩。如果没有相应的账号,很

多人就去租号平台租号来使用,这其中也包括未成年人。“未成年人在平台上租号后,卖家发来手游登号器,用户选用账号并付费,就能获得成人实名账号的登录密钥。复制登录密钥到登号器后,自动登录到他人账户并进入游戏,不会触发实名认证系统。”

上文提到的刘成,就在2021年6月,专门购买了用于“过脸”的手机开始自己操作。

刘成购置的手机被预置了某些程序,只需完成按照既定路径保存资料等简单操作,登录游戏认证界面时,保存在手机里的视频就会自动出现在人脸识别框内进行认证。“大部分时候认证都是非常顺利的,有时候也会出现识别

不了的状况,我就会专门找‘修图’的人,一般他们‘精修’之后就能认证通过了。”刘成坦言,“过脸”对于“行家里手”并不是什么难事。

按照这样的方法,他在短时间内拥有了8款最热门游戏的各几十个不同账号。不仅出售游戏账号,还能远程解除“人脸识别”弹窗验证,靠着这样的营销路子,刘成拥有了不少“客户”。“‘料子’价格为十几元到七八十元不等,平均一组的价格为30元左右,出租游戏账号的收益大概每个账号每小时10元-20元不等,一两个小时就能回本。”刘成说。半年多时间,通过出租这些利用他人信息注册的游戏账号,他赚了1.4万余元。

家长要对未成年人起到监督作用

2022年12月12日,刘成的案件被移送至苏州市虎丘区人民检察院办理,检察官审查案件后认为,人脸信息具有高度的个人生物识别特征,属于个人敏感信息,刘成的行为已经构成侵犯公民个人信息罪。同时,刘成规避了国家规

定网络游戏需实名认证的政策,干扰了人脸识别认证的过程,侵犯了不特定多数未成年人的隐私权和财产权,致使社会公共利益受损。

北京京师律师事务所律师熊超认为,游戏账号作为一种虚拟财产,有其特有的价值。“之所以租号可以避开监管,是因为它实际上是通过外挂程序,自动向游戏平台提供账号和密码来登

录游戏,绕开了实名系统,实现账户的权限控制。”

在中国政法大学教授姚盛看来,要有效解决租号规避防沉迷系统的问题,首先家长要对未成年人起到监督作用,给予孩子更多的关注和监护;其次,要补齐明显的监管漏洞,加大对违规网络经营者的处罚力度,起到震慑作用。

一周游闻



《战地2042》 新补丁支持全面聊天

新快报讯 《战地2042》首发后得到诸多差评,不过开发商EA一直没有放弃,为其推出了一年多的更新服务。目前游戏已经添加了几个补丁和内容,此外将很快上线一个聊天功能。《战地2042》是一款第一人称射击游戏,玩家走进因失序而面目全非的近未来世界,在小队队友和尖端武器的帮助下,适应并征服瞬息万变的战场。

据了解,前不久《战地2042》刚刚开放了一波免费试玩活动,第4赛季也已上线。虽然粉丝都在等待新作来挽救该系列的口碑,但官方很明显还没有打算停止《战地2042》的运营。据DICE确认,《战地2042》即将在发布4.1.1补丁,支持全面聊天,该功能实际是玩家要求了一段时间才添加的,它在默认情况下会关闭,但一旦打开,玩家就可以与对方玩家进行一些友好的聊天,而实际友好情况还有待观察。



《星际战甲》 交易系统年内上线

新快报讯 在近期举行的《星际战甲》十周年庆典上,国服运营团队宣布将于2023年内上线交易系统,并将于全球同步更新“双衍悖论”版本,提供全新的主机级剧情任务,新增Rogue、骑马空战等玩法。

在《星际战甲》玩家社区中,官方“交易系统”一直是呼声很高的诉求。国服运营团队于2021年底公布了交易系统研发计划,经过近2年的筹备,终于要在今年内上线了。据官方介绍,在过去的一年中,他们完成了大部分的准备工作,并进行了充分的本地化,以给玩家提供更安全、更便捷的国服专属的线上“交易中心”。《星际战甲》国服在2020年完成重启,并在一年后的年度版本“新纪之战”中重新实现了与全球同步更新。

除了“交易系统”,年度版本“双衍悖论”将继续与全球同步上线。作为《星际战甲》打磨四年的重磅版本,“双衍悖论”将提供全新的主机级剧情任务,并在原有玩法之上增加Rogue、骑马空战等全新的玩法体验。

支持单位



广州市天河区软件和信息产业协会

