



销量最高新作却未获TGA提名 《霍格沃茨之遗》引发玩家争议

华纳官方近日在《霍格沃茨之遗》官方社交账号上发文,称《霍格沃茨之遗》是今年发售的新作中销量第一的作品,全球销量已经超过1500万套。

然而令人惊讶的是,在上周公布的The Game Awards(TGA)年度游戏入围榜单中,完全不见《霍格沃茨之遗》的影子——作为现象级改编作品,《霍格沃茨之遗》没有获得任何一项提名。除了TGA之外,《霍格沃茨之遗》在不久前公布的金摇杆奖中也未见身影。

而这在玩家中引发了争议,到底是游戏质量不行还是其他场外原因?

■新快报记者 陈学东

销量虽最高,却未入围TGA提名

一年一度的游戏节盛宴The Game Awards(TGA)上周揭晓了完整的入围游戏榜单,一共包含年度最佳游戏、年度最佳叙事、年度最佳艺术指导等数十项奖项。

从各项榜单提名的游戏可以看出,2023年称得上十足的游戏大年,其中佳作多如众神之战。《博德之门3》获得了8项提名领跑全场,《漫威蜘蛛侠2》以7项提名紧随其后,《塞尔达传说:王国之泪》《超级马里奥:惊奇》也都获得了不错的成绩。

然而,整个榜单最令人惊讶的是,《霍格沃茨之遗》没有获得任何一项提名。有玩家抱怨称《霍格沃茨之遗》在Metacritic(M站)评分(84)与《星空》(83)《最终幻想16》(87)等十分接近,然而后者们有提名,《霍格沃茨之遗》却没有。

公开资料显示,《霍格沃茨之遗》今年2月10日发行,是一款基于《哈利·波特》系列书籍设定的开放世界动作角色扮演游戏。在游戏中,玩家将造访那些熟悉的和陌生的地点,发现奇妙的野兽,自定义玩家的角色并制造魔药,掌握施展咒语的技巧,升级天赋,体验1900年代的霍格沃茨。玩家将扮演一名握有古老秘密之钥匙的学生,而这个秘密可能会威胁到整个魔法世界。

华纳官方近日在《霍格沃茨之遗》官方推特账号上发文,称《霍格沃茨之遗》是今年发售的新作中销量第一的作品。截至目前,《霍格沃茨之遗》在全球的销量已经超过1500万套,是名副其实的销量冠军;今年3月时,《霍格沃茨

之遗》在Steam创下了88万玩家同时在线的纪录,其好评率高达91%。以其销量、口碑和热度来看,无论如何都不该受到冷落。

没有被提名,不代表不值得玩

虽然本作的销量非常不错,但却没有在TGA上获得任何提名,一些玩家对此表示不满。有玩家认为,《哈利·波特》系列的作者J.K.罗琳曾发布“恐跨性别人群”争议言论是阻止这款游戏获得提名的原因。

今年上半年游戏还未发售时,LGBT(性少数群体)群体就曾大规模抵制作品,甚至在游戏发售后对公开直播该游戏的主播进行网暴。尽管开发商Avalanche Software在游戏中原创了跨性别游戏角色,但仍然无法改变舆论走向。因此,很多人认为《霍格沃茨之遗》受到了J.K.罗琳言论争议的牵连,为制作游戏而付出时间和努力的开发者们感到惋惜。

TGA创始人Geoff Keighley则发文呼吁玩家摒弃“没有被提名的游戏就是不值得玩或者烂”的说法。Geoff Keighley表示2023年优秀的游戏很多,竞争非常激烈,那些游戏没有脱颖而出,即使它没有被提名,也有可能投票中排在第6名或者第7名。Geoff Keighley还提到,将在本月晚些时候推出“玩家之声”奖项,届时30名提名者中的获胜者100%由玩家决定。

不少《霍格沃茨之遗》粉丝对遭到TGA冷落表示不满,认为它至少应该被提名一个最佳角色扮演游戏。但实际上,最佳角色扮演游戏的入围作品分别是《博德之门3》《最终幻想16》《匹诺曹的谎言》《星之海》和《星空》,每一个都是游戏大作。



存在不少问题,未获提名意料之中

当然,也有部分玩家认为《霍格沃茨之遗》落选在意料之中,其本身存在不少问题,诸如游戏性不足、后期内容匮乏等等,在站的媒体均分仅有84分,落后于《博德之门3》和《最终幻想16》这些作品很正常。

《霍格沃茨之遗》给玩家印象最深的是,它非常尊重原著的设定,在各方面上也相当还原,尤其是在霍格沃茨城堡中,你能看到的每一个场景基本都能在电影中找到一模一样的原型。

“这个游戏给我的感觉就和育碧的《刺客信条》很像,建筑、风景很精致,很像观光模拟器,玩的时候总想到处逛逛。但是等到逛得差不多了,就感觉很无聊了,就不想再玩了。主要是玩法、剧情上感觉没什么亮点,很难吸引人持续玩下去。”有玩家这样评论《霍格沃茨之遗》。还有玩家甚至评论称:“这款游戏被提名了才有问题,也就是个粉丝向游戏,个人感觉剧情和玩法都不太行,优化感觉也一般。”

但也有哈利·波特粉丝对此有不同看法。“看评论都不是哈利·波特粉丝那就不奇怪了。这完全是一款粉丝狂欢游戏,细节典故太多太多。你不看电影小说完全get不到点上。毕竟这作品有年头了,新生代不了解也正常。”

一周游闻

沙盒探索游戏《星际矿工》 将于明年春季发售



新快报讯 11月21日,发行商Paradox Arc公布了沙盒探索游戏《星际矿工(Starminer)》的先导预告片,游戏已上架Steam,将于明年春季发售。

《星际矿工》利用尖端渲染技术来模拟真实的太空环境,玩家将从一艘小型宇宙飞船开始,收集周围行星上的资源,通过模板来定制自己的空间站,扩大舰队和采矿站以获得新的领域与财富。

但是务必警惕的是,无止境的贪婪可能会引来外星威胁。玩家要利用战舰与防御堡垒护航,保护自己的船队在实战中安全前行。此外,还要研究新的模块和工具,以不断扩大舰队和采矿站。

《刺客信条Nexus VR》 正式发售



新快报讯 日前,育碧公开了《刺客信条》系列首款VR游戏《刺客信条Nexus VR》的上市宣传片,该作现已正式发售。据悉,《刺客信条Nexus VR》被描述为“全新的长篇《刺客信条》动作冒险游戏”,游戏中玩家将扮演一名在Abstergo公司卧底的兄弟会精英黑客,并将重新体验系列三位回归主角——艾吉奥、康纳和卡珊德拉的经历,试图在通过他们的人生找到一些圣遗物。

成为《刺客信条Nexus VR》中的刺客。在专为VR打造的全新故事中体现传奇刺客,在开放地图上自由攀爬和跑酷,使用现实世界的动作和各种武器,通过隐藏在阴影中或混入平民中来秘密行动,体验空中刺杀的冲击和令人畏惧的信仰飞跃。

支持单位



广州市天河区软件和信息产业协会

