

03 走出寒冬 AI 机成为 PC 市场新卖点

据国际数据公司 (IDC) 4 月 8 日公布的初步结果,全球传统个人电脑 (主要为台式机和笔记本) 市场在 2024 年一季度出货量达到 5970 万台,同比增长 1.5%。这是 2022 年一季度以来,全球 PC 出货量同比增速首次转正。以一季度同期的标准衡量,这也是 PC 出货量首次回到新冠疫情前的水平,甚至超过了 2019 年第一季度 (5850 万台) 的销售量。尽管增长幅度有限,但显示出 PC 需求在各个领域的回暖。

是什么导致全球 PC 市场回暖? 并非现在又到了家用电脑的更新期,一台电脑的使用寿命至少有 5 年,疫情期间购置的电脑显然还能够正常使用,前两三年购买了电脑的消费者,到今年上半年还没到换机周期。IDC 表示,是新的科技应用重新激活了电脑市场,而所谓的新科技应用,就是指这两年最火热的技术 AI。

在各家芯片公司都不断推出 AI 处理器的大背景下,各大电脑制造商也开始推出 AI 电脑,因此有舆论宣

称,2024 年就是 AIPC 元年。在目前市面上能买到的主流 AIPC 上,大部分厂商使用的都是英特尔的 Ultra 系列 CPU,也有部分商场启用了 AMD 的锐龙系列 CPU,还有厂商使用高通的骁龙 8 系列 CPU。

搭着这些芯片大厂的快车,市面上才出现了这么多 AIPC 产品。然后,再加上 32Gb 的内存加持,相较于普通 PC,AIPC 不仅算力大幅提升,而且操作起来更加智能化。与传统 PC 相比,AIPC 能够提供更个性化的服务和更高级的数据安全保护。这些特性使得 AIPC 在家庭、教育和企业等多个领域都显示出了巨大的潜力。

在全新理念加持下,PC 市场从今年第一季度开始复苏。而据市场研究机构 Gartner 预测,到 2024 年底,全球 AIPC 出货量将占到 PC 总出货量的 1/5 左右,而到了 2026 年,AIPC 就将正式成为家用电脑市场的主流,非 AI 的普通 PC 会大幅降价,届时 AIPC 的单价也将逐渐稳定在 1000 美元的价格上。

AIPC 到底是啥?

什么算是 AIPC? 目前,业界对 AIPC 还没有权威定义,但有一个主流观点认为,看电脑是否配置了神经网络处理单元 (NPU)。但也有报告指出,本地 AI 算力指 CPU+NPU+GPU 的 AI 整体算力,并非仅 NPU 提供的算力。还有 PC 厂商认为,AIPC 必须要有独立的物理按键以方便“一键 AI”。

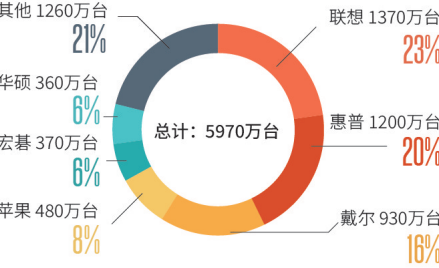
无论是否可以“一键 AI”,大家都有的一个共识是,AIPC 必须配备专用的芯片或者 AI 模块,这样才能支持本地化运行百亿参数级别的大语言模型。把大模型能力塞进个人电脑,让它可以本地化部署大模型,既能解决目前大模型基本都在云端

运行的高成本问题,还让人和 PC 的交互方式发生了变革。

在厂商的宣传里,有 AI 加持的 PC,将成为我们最主要的生产力工具,甚至颠覆整个 PC 行业。能实现的功能包括桌面端的智能化转型,WPS、office 等软件的智能辅助,基于个人知识库实现多元知识图谱构建,基于个人生物参数的个人健康模型、病理监控等。

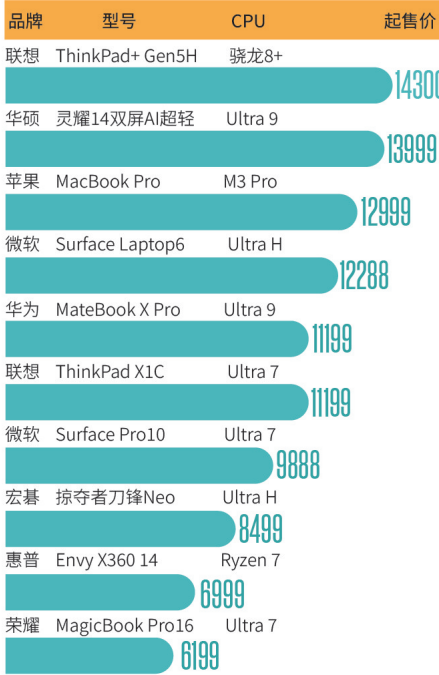
当然,这些宏大的叙事似乎离我们还是比较遥远。比较现实的问题是,大家今年需要换电脑吗? 或者问得更直接点,如果购买了一台 AIPC,现在就能用上的 AI 功能有哪些?

2024 年第 1 季度 PC 全球市场销量及份额



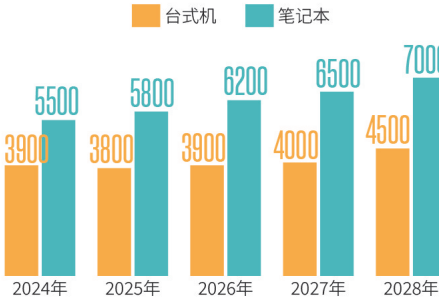
目前,常见 AIPC 售价 Top10

(单位:元人民币)

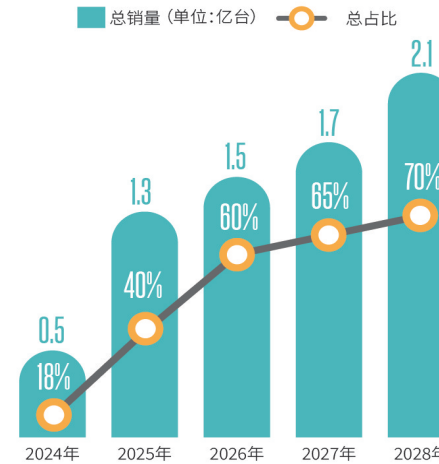


消费市场 AIPC 平均单价预测

(单位:元人民币)



未来五年,全球 AIPC 预计增长



老实说,当下的 AIPC 和市面上的 AI 应用没有本质差别。当然,AIPC 的优势是,能更定制化、更高效、更安全地实现这些 AI 功能,这也正是 AIPC 当下的三大核心卖点。不过,就新快报记者亲自操作的 AIPC (惠普 Envy X360 14) 的体验来说,的确能够感受到更迅捷的运算,但使用电脑的基本逻辑依旧传统。这也说明,在硬件架构质变之后,软件系统也需升维。从这个角度来看,大家现在还不用太着急换电脑。

虽然真正的 AIPC 还没来到,但可以确定的是,未来几年就是 AI 改变整个人机交互的关键变革期,而且变革后的新时代离我们也不会太远。

● 记者观察

AI 早已经不是模仿游戏

■ 王敌

2014 年,由本尼迪克特·康伯巴奇、凯拉·奈特莉主演的英国电影《模仿游戏》获得了第 87 届奥斯卡金像奖最佳改编剧本奖。电影中,康伯巴奇饰演的“计算机科学之父”艾伦·图灵制造了一部可以破解密码的原始计算机——“图灵机”。这部原始计算机利用高强度的运算能力成功破译了号称“无解”的恩格玛密码。

问题是,图灵机需要人类“输入公式”才能进行密码的破译运算,这也是人类一直认为人工智能无法超越人类的理由。所谓“输入公式”,就是必须要把相关的已知数据输入计算机,计算机才能按照规则进行运算。反之,在无任何已知条件的情况下,让计算机自行寻找规律并加以运算,《模仿游戏》中的图灵机运算不了,大多数的计算机似乎也没有这种能力。这让人类有了一种长期观点——所谓 AI,不过就是模仿游戏。

对世界上很多人来说,第一次真正认识 AI 在七八年前。2016 年春天,韩国围棋天王李世石被 AlphaGo 杀得丢盔卸甲;一年后,中国围棋第一人柯洁更是被 Master (第 2 代 AlphaGo) 直接虐哭;到了 2017 年底,Zero 通过“自我学习”就把第一代 AlphaGo“杀”了个 100:0。

AlphaGo (阿尔法围棋) 问世之初,舆论一致认为以围棋的深奥与繁复,围棋程序仅凭“暴力运算”是无法破解的。在人类的认知中,围棋根本不是计算题,而是一道推理题。人类自以为是地认为,围棋要因地制宜、随机应变,AI 无法单凭计算就预料到未来几十甚至上百手后的 N 种情况。然而,AI 还是轻松拿捏了被视作人类智慧最高难度的围棋。

很明显,如今的 AI 早已经不是模仿游戏,它的强大已经无须赘言。2022 年底,当 OpenAI 横空出世时,所有人都意识到时代的变革真的到来了。

如今的 AI 看起来还很“弱鸡”,它提供给人类的帮助仍然错误百出,因此甚至有人嘲讽 AI 其实是“人工智障”。不过,就像早期的汽车跑得不如马车快、早期的手机不如座机通话质量好,AI 现在还处于萌芽期,其未来一定会改变我们的生活,让人类的生产效率再提升一个台阶。

人类的发展史就是生产力解放的历史,每一次技术革命都是生产力飞跃的里程碑。从石器时代的石斧、石斧,到冶金时代的铜剑、铁犁,再到机械时代的蒸汽机和内燃机,然后到电气时代的电灯和电动机,每一步都镌刻着人类智慧的光辉,每一步都深深推动着社会的进步。如今,我们正站在一个新的历史节点上,正视 AI、接受 AI、驾驭 AI,才能开启生产力进一步解放的新纪元。

数据来源

IDC、Gartner、CPR、Canalys、赛迪顾问、群智咨询

(请点击“数据”频道)

