

新游戏

值得一玩的3款国产独游

日前,国游销量榜发布了2024年春季Steam商店全球新游销量榜单。2024年春季的两大超级赢家无疑是由Pocketpair开发的《幻兽帕鲁》与Arrowhead Game制作、索尼发行的《地狱潜者2》(Helldivers 2)。

在国产游戏方面,今年3款独立游戏《山河旅探》《饿殍:明末千里行》《杯杯倒满》都取得了20万份以上的销量,市场表现抢眼。下面就让我们一起看这3款值得一玩的国产独立游戏到底好在哪?

■新快报记者 陈学东

《山河旅探》

由奥秘之家(OMEGAGAMES STUDIO)开发的国风横轴本格推理探案游戏《山河旅探》已经创收1000万元人民币。其在玩家侧口碑也相当出色,Steam商店好评如潮,甚至有人将其称为中国版的《逆转裁判》。

《山河旅探》是奥秘之家开发的一款国风横轴本格推理探案游戏。玩家将化身国民侦探沈仲平,通过调查推理一桩桩匪夷所思的离奇案件,最终探寻终极大案的隐秘真相。游戏时长近15小时,每个角色都拥有专属的配音,为玩家提供了一个沉浸式的叙事体验。在这场推理冒险中,玩家将经历一系列惊人的故事反转,每个细节都充满了挑战。

游戏中的洞庭烟雨横轴场景和工笔水墨画面将带领玩家穿越到一个充满东方美学的世界。玩家将通过尸格检验、NPC调查以及层层递进的推理解开一个个谜团,体验剧情中的深刻反差感。《山河旅探》不仅是一场游戏体验,更是一次文化与历史的探索之旅。游戏的剧情背景与角色设定紧密结合,如汉阳铁厂案,通过不同角色的刻画——理想的爱国主义者、贪婪的中饱私囊者等,展现了民族工业发展的艰辛历程。

值得注意的是,开发商奥秘之家并不是游戏行业的熟面孔,而是国内一家知名连锁密室逃脱品牌——由来自清华大学、人民大学及北京外国语大学的四名“85后”创立于2012年,也是国内最早一批入局线下实景密室逃脱的。此外,米哈游相当看好这家公司,两度投资,目前持股比例23.63%,是其第一大股东。

支持单位



广州市天河区软件和信息产业协会

《饿殍:明末千里行》

零创游戏新作AVG《饿殍:明末千里行》同样值得关注。榜单显示,游戏上线仅一个多月,销量就已经达到23.4万份。游戏讲述发生在明末饥荒乱世下的一个双向救赎的故事,期望带给玩家一些感动和力量。游戏有27万字文本,游戏平均时长为8-10小时。

《饿殍:明末千里行》的故事背景为明末,展开时间为崇祯元年至崇祯十四年。故事地点主要在陕西、晋地和中原。当时,土地兼并严重,国家内忧外患,又恰逢多灾多难的小冰河期。连年大灾后,朝廷苛政不改,最终饿殍遍地,反军四起。

游戏中,玩家将扮演一名盗匪,运送四名女孩从华州城至洛阳城,并在途中查明真相、做出选择。该游戏会涉及“复仇、刺杀、饥荒、拐卖、人食人”等黑暗元素,但期望给



人一种正向的情绪和力量。

制作人嵇零更是直言:目前游戏的营收已经足够工作室未来数年的生存与开发了。游戏大卖后,工作室也表示会立刻投身续作的开发——他们一方面将深耕剧情游戏,另一方面,当自己的玩法游戏得到认可时,会考虑扩大团队规模,做出更多技术尝试。

《杯杯倒满》

由Vambear Games开发的模拟经营独游《杯杯倒满》同样获得了卖出20万份的佳绩。据了解,暴走孔明与熊熊这对独立开发者夫妇根据自身经营饮品店的经历,开发了这款拟真性(指日常工作流程)与趣味性并存同时又相当硬核的游戏。他们曾在上海经营奶茶店三年,深知其中的不易。一位朋友建议他们开发一



款开店模拟器,以揭示奶茶店经营之艰辛。于是,这对夫妻将亲身经历融入游戏设计,打造出一款充满挑战与乐趣的“战斗游戏”。

在游戏中,玩家扮演一只名叫熊熊的社畜,因一场噩梦决定辞职开奶茶店,却陷入恶魔契约带来的无尽工作循环。不同于传统佛系模拟经营游戏,《杯杯倒满》强调操作与策略,玩家需在有限的时间内快速处理顾客点单、制作奶茶、补充物料等一系列任务,同时应对各种突发状况,如顾客对温度和糖分的特殊要求、电话亭补给、适时欢迎顾客等。游戏中还引入了肉鸽(随机性)元素,通过连击积累名望获取卡片,构建不同卡组以应对各种挑战。



一周游闻

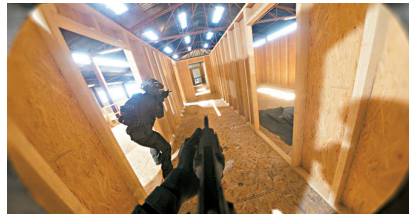
《漫威争锋》宣布 登陆PS5并开启测试



新快报讯 日前,《漫威争锋》在索尼State of Play 2024亮相,并正式宣布登陆主机平台PlayStation,此前该游戏已确认通过Steam登陆PC平台。目前,游戏的具体发布日期尚未公布,预计将在2024年晚些时候正式发布。不过,官方已确认将在7月在PS5上进行封闭测试。值得注意的是,这款游戏已经在PC平台上进行了测试。

其间,发布会上还公布了《漫威争锋》最新的预告片。预告片展示了下次测试将加入的新地图“东京2099: SPIDER-ISLANDS”、新英雄“毒液”和“亚当术士”。在新公布的地图中,和众多超级英雄和超级反派开展激烈对抗。你可以选择“毒液”,利用共生体的力量吞噬你的敌人,或选择“亚当术士”,释放量子魔法的潜力,与队友的灵魂相互链接,去前排冲锋陷阵或复活整个团队。与此同时,新英雄的到来带来了新的连携技能组合——“毒液”和蜘蛛侠们可以携手合作,融合成为一股“毒液”力量,用黑暗致命的尖刺攻击敌人、统领战场;而“亚当术士”会强化曼蒂斯和星爵的灵能力,让二者拥有结茧重生的能力。

超写实虚幻5对战新游 《Bodycam》6月8日开测



新快报讯 由Reissad Studio开发并发行的虚幻5超写实FPS《Bodycam》宣布将于6月8日开启抢测。《Bodycam》是一款使用下一代Unreal Engine 5游戏引擎的最新技术构建的超逼真多人第一人称射击游戏。由两名年龄分别为17岁和20岁的法国游戏爱好者开发,该游戏旨在突破现实主义和照片逼真的界限:这是该类型的真正革命性体验。

借助Unreal Engine 5提供的功能和技术,玩家将体验下一代游戏的乐趣,展示了写实射击游戏的未来——令人惊叹的图形、沉浸式音效,以及革命性的射击和移动体验。准备与您的队友一起投入激烈的战斗阶段,制定战略以利用您的装备战胜对手。超写实的环境允许完全沉浸和深入的战术。享受经典游戏模式,与队友的合作和沟通将是取胜的关键。



加入我们一起玩