



8月游戏市场虽然新品数量不及前两个月,但《诛仙2》《死亡之屋2:重制版》《拖拽&突破》等多款新游题材多元、玩法创新,涵盖开放世界、策略竞技、生存模拟等热门赛道。以下8款新游就覆盖了不同的玩家偏好,在盛夏时节值得一玩。

■新快报记者 陈学东

# 8月盛夏 这8款新游值得一玩

1

## 《诛仙2》

去年年末,完美世界推出了纯血端游MMO《诛仙世界》,作为国内首款UE5仙侠MMO,《诛仙世界》开服火爆,排队人数一度超过12万。如今《诛仙》IP又一作品《诛仙2》终于要上线了,这款产品从2021年4月首曝至今已经过去了4年,保守估计研发时间也接近5年。

《诛仙2》中,人族、灵泉、巨神、古巫四大首发种族弟子齐聚一堂,分别施展青云、鬼王、神祝及合欢等经典门派的代表性招式与巨兽BOSS酣战。《诛仙》原作主角鬼厉、陆雪琪等角色也作为学府师尊登场,与四大种族弟子一同作战。画面中各色华丽的仙法特效乱斗,体现出了仙侠旗舰MMO大作的视觉冲击力,更将“拟真仙法战斗”的概念诠释得淋漓尽致。

2

## 《远光84》

《远光84》是一款充满冒险与刺激的休闲射击游戏。在这个虚拟世界中,玩家将化身为勇敢的射手,踏上一场充满挑战的狂野射击之旅。通过射击、躲避和求生,你将在各种极限场景中闯关,解锁新武器和技能,成为最强大的射手。

这款游戏比较值得一提的是其选品,选择了“长TTK+英雄射击BR玩法”,对于目前的国内射击游戏市场来说还属于一个空白赛道,并且游戏还融入了捉宠玩法的“叭滴”系统,更具亲和力的同时也增加了对局随机性和游戏的战斗策略深度。



## 3 《荒原曙光》

和大部分SOC游戏一样,《荒原曙光》的背景设定也是后启示录风格,即在近未来,因为环境污染问题,人类远离了大地,而随着重返大地的“伊甸园计划”启动,人类又重返大地建设自己的家园。玩家需要从零开始,从冷兵器开始原始求生,逐步建设自己的家园,并一步步重建文明。

总的来说,当前SOC赛道已经逐渐步入白热化,各家都开始不断出牌。很显然《荒原曙光》就是灵犀在SOC赛道上的押注,至于结果如何还有待游戏正式上线才能见真章。



## 4 《四海兄弟:故乡》

《四海兄弟:故乡》回归叙事驱动的线性冒险,背景设定在1900年代西西里岛,主角恩佐·法瓦拉的成长故事充满黑帮史诗感。在这个沉浸式第三人称动作冒险游戏中,玩家化身恩佐·法瓦拉,为生存而战,向家族证明你的价值。游戏以潜行玩法为核心,匕首近战系统致敬《蝙蝠侠:阿卡姆》,搭配虚幻5引擎打造的绝美乡村景色,让本作成为8月最值得游玩的作品之一。



## 5 《死亡之屋2:重制版》

经典光枪射击游戏焕新归来。《死亡之屋2:重制版》采用高清建模与强化音效,保留原版双人合作模式,新增分支关卡与多结局设计。玩家将扮演AMS特工詹姆斯·泰勒(James Taylor)和加里·斯图尔特(Garry Stewart),前往已经沦为僵尸领地的威尼斯,并逐渐揭开了一场由邪恶科学家卡尔德·古德曼(Caleb Goldman)策划大阴谋,体验复古与现代化的完美结合。



## 6 《星穹边际》

在《星穹边际》这个以太空探索为背景的开放世界中,玩家将驾驶飞船穿梭于星系之间。游戏具有动态事件系统,使得宇宙环境能够实时响应玩家的行为,变化多端。此外,该游戏在Steam平台的心愿单数量已突破百万,首发即支持中文配音,让玩家感受到原汁原味的中文沉浸体验。

## 7 《拖拽&突破》

《拖拽&突破》是一款轮椅竞速/篮球混合体游戏,玩家将操控自定义轮椅,在赛场上展开比拼。比赛规则为在3分钟的比赛时间内由得分较多的团队获胜。除了一般的投篮方式,还能利用球场边缘的半管高高飞起,再顺势使出“扣篮”等得分方式,透过反复练习便能够施展各种高难度技巧。

## 8 《战争机器:重装上阵》

《战争机器:重装上阵》完整收录了《战争机器:终极版》的全部内容,包括19章单人战役、5个额外章节和所有多人模式地图,为玩家提供了丰富的游戏内容。在单人战役中,玩家将跟随主角的脚步,深入体验充满紧张刺激与情感纠葛的故事,感受战争的残酷与人性的光辉。而多人模式则延续了系列经典玩法,最多可容纳8名玩家同场竞技,无论是团队对战还是个人对抗,都能让玩家充分享受对战的乐趣。

