

IG 夺冠为电子竞技行业正名 来,海外游戏设计专业知多D

文/羊城晚报记者 谭铮 通讯员 罗钰红 李适雅

11月3日晚,不少手机的朋友圈里突然被IG这两个英文字母刷屏。相当一部分从未接触过电竞游戏的人,从这天晚上起,知道了一支名叫IG的电竞队伍——这支来自中国内地赛区的电子竞技战队在当晚击败了来自欧洲赛区的强大对手,斩获了英雄联盟全球总决赛的世界冠军。这也是该项世界赛事举办8年来,第一次由中国内地赛区的队伍捧杯。

一夜之间,在家长口中“不务正业,只会打游戏”的那群少年,成为不少人口中为国争光的英雄,而相关游戏设计专业也重新进入人们的视野。

知多D

美国 游戏产业就业岗位多

美国经济的强劲复苏,庞大的游戏人口、游戏终端的高度普及以及游戏方面较完善的政策、规制等都为其游戏市场创建了一个稳定、完善的环境。

美国游戏产业发展历史悠久。从主机游戏、到PC游戏、再到移动游戏,美国三大游戏行业都经历了新生、成长、成熟阶段,细分游戏产业链成熟完整。美国娱乐软件协会一份基于2015年数据的报告指出,美国电子游戏产业拥有2457家公司,直接或间接地提供了22万个工作岗位,产业营收达304亿美元。

美国游戏产业在2015年的就业增长率增长为2.9%,是美国整体就业市场增长率的近两倍。游戏产业从业人员的年平均收入为9.7万美元,近乎于美国家庭平均收入的两倍。



图/视觉中国

英国 游戏专业学生就业率达95%

英国的游戏产业在全球也颇有知名度。英国游戏开发商凭借其创新性、创造力、幽默感和电子互动娱乐技术赢得了全球美誉。从《古墓丽影》、《哈利·波特》到《侠盗列车》,英国游戏产业跻身全球最受欢迎的游戏之列,且占据了游戏市场的很大比重。

英国在全球最早提出了“创意产业”这一概念,同时也是世界上首个政策性推动创意产业发展的国家,创意产业在英国整个GDP中的贡献占比已超过了金融服务企业总数的6%。

英国的游戏产业市场规模居全球第三,仅次于美国和日本。在英国学习游戏相关专业,无论是在英国工作还是回国发展,都有不错的前景。相关数据显示,英国游戏专业的毕业生就业率高达95%。

业内人士 游戏专业并非培养电竞玩家

琥珀教育周廷岳表示,电子竞技正在以一个令人瞩目的速度发展壮大。对于电竞产业来说,人才远远不止电竞选手,还包括俱乐部经理、赛事运营经理、教练、裁判、解说以及赛事直播等经营管理人才和基础岗位人才。这些岗位需要从从业者对电子竞技的规则及运作模式都有深入了解。

若在本科阶段申请此类相关专业的硕士,首先不建议大三、大四下的学生“激情申请”,应先审视自己日后具体就业方向,所学专业或所掌握知识是否符合。最好是曾学习过通识类课程/专业方向(如电子竞技运动与管理)、解说与主持类、数字媒体类、文化传播类、舞台设计类的同学申请。

特别提醒的是,电竞类产业在国内尚未达到成熟、充分被认可的阶段,人才流动较大,如果有志往领队、管理层方向发展,建议增加学习工商管理类及心理类专业,更好地带领团队发展,壮大所属俱乐部或公司。

电竞专业的目标,并非是培养电竞职业玩家。所谓“电子竞技专业”,其实是在数字媒体艺术专业下新设的数字娱乐方向,主要培养电子竞技管理、游戏策划方面的人才,课程设置包括与电竞相关的产业管理、运营策划等课程,还包括社会学、经济学、心理学等。

电竞产业在中国才刚刚起步,产业成熟度还有所欠缺,相对而言,申请到海外就读此类专业的中国留学生关注并申请此类专业。随着互联网产业、游戏产业、电竞产业的进一步发展,会有更多的中国留学生关注并申请此类专业。英、美等国家的电子竞技和游戏产业已趋于成熟,不少大学也有相关的专业,如果有电竞梦想,可以充分考虑自身兴趣和未来就业前景,选择合适的院校加以深造。

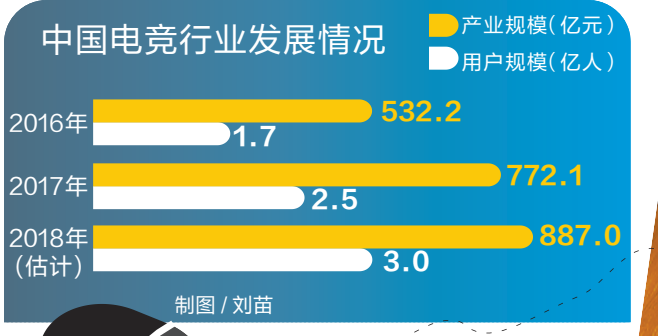
中国 电竞人口居全球首位

随着全球网游市场的高速增长,游戏不再是小众产业。根据普华永道数据显示,2017年全球电竞人口为13亿,2018年,该数字会增长到16亿。其中,中国拥有4.683亿电竞人口,居全球首位。《2018年中国电竞运动行业发展报告》显示,今年中国电竞的产业规模将超880亿。近年来,中国电竞的产业链逐渐趋于完善。粉丝经济同时推动了电竞产业的爆发,其周边商业模式也不断成熟。

据媒体报道,2017年,资本大量涌入电子竞技行业,包括电商、视频网站、游戏公司在内的资本力量,以不同的方式纷纷进入电竞圈,比如苏宁收购SNG,京东投资JDG,B站投资BLG等。电子竞技成为一个新兴行业。

2017年,中国高校首届电子竞技专业招生报名。670411,这串代表电子竞技重要发展阶段的数字,作为教育部正式公布的2016年新的增补专业——“电子竞技运动与管理”被广泛关注。目前中国已经形成了“本科—大一—培训”为主的电竞教育体系。

腾讯电竞2017年公布的数据显示,中国电竞产业存在着26万的人才缺口,电竞从业者中拥有专业经营管理经验、专业技术经验、具备良好职业素质的人员更是凤毛麟角。主要原因是中国电竞行业处于起步晚、发展不稳定的阶段,国内电竞行业处于运营资金充裕而人才严重断层的困境中,各大电竞公司每年花重金从电竞产业相对成熟的韩国、美国挖掘电竞人才。电竞人才薪资一再抬高,人才缺口极大。



图/视觉中国

如何培养 适应未来的孩子?

CIEO“今朝学子,未来领袖”国际教育论坛掀创新教育热潮

羊城晚报讯 记者谭铮报道:11月9日,由加拿大教育集团(CIEO)及其旗下加拿大国际学校(CIS)联合主办的“Learn Today, Lead Tomorrow 今朝学子,未来领袖”国际教育论坛在加拿大国际学校(CIS)举行。此次论坛汇集了国内外数百名教育领域专家、学者和老师,以全球视角探讨创新式教育的未来发展,推动中外教育创新文化的交流、促进教育行业的深度合作。

加拿大驻广州总领事馆总领事 Rachael Bedlington 女士、番禺区教育局党组副书记、番禺区教育局直属机关党委副书记、番禺区教育局副局长伍清文先生以及来自广州、佛山等教育部门的领导受邀出席了论坛开幕式。



用设计改变教育,用教育设计未来

一直以来,加拿大国际教育集团贯彻“教育就是爱”的宗旨,以多元智能、全球智慧的教育理念,教育出融文汇理、学贯东西、博古论今、出入世界的学子,培养具有世界影响力的未来领袖。此次大会对话全球教育专家,搭建了优质的平台让各地域各优秀国际学校教育者进行有益的交流 and 切磋,更为中国家长带来了新锐国际前沿的思想碰撞。

来自加拿大艾伯塔省的教师和新锐技术顾问 Trish Roffey 在当天的论坛上做了以“用设计思维设计未来学习”为主题的专题演讲。Trish Roffey 强调,只有不断

STEAM 创新教育, 培养适应未来的孩子

本次论坛分为上下午两场,30位嘉宾,8大主题,3个圆桌论坛。来自国内外致力于科技创新教育的学者、专家、教师等汇聚一堂,共话中国国际学校 STEAM 和创客教育的实践、跨学科整合实施、青少年创新能力、ELL、早期教育和批判性思维的培养、PBL等,打开学校的围墙,认真叩响教育的灵魂。

演讲者分别介绍了 STEAM 及 PBL(项目制教学)等在过去几年间突飞猛进的势头,展现了一个未来教育非应试评测标准的可能性及时效性,使得参会者眼界大开。教育不是打着某一个旗号,不是赶着某一个潮流,而是为了实现孩子适应社会,适应未来,创造未来。

教育,不仅仅是学校的事情

加拿大驻广州总领事馆总领事 Rachael Bedlington 女士在致辞中发表了自己对包含 STEAM 在内的创新教育的见解,同时对 CIEO 创立 18 周年送上诚挚祝福。番禺区教育局党组副书记、番禺区教育局直属机关党委副书记、番禺区教育局副局长伍清文先生也发表了关于教育的独到观点,同时对 CIEO 18 周年致以美好祝福和殷切期望。

值得一提的是,在本次论坛上,CIEO 的家长工作坊也参与其中。论坛集中了中外各方智慧,讲述世界非应试评测标准的可能性及时效性,何谓世界公民,以及第二语言习得和双语等,现场高朋满座,畅所欲言,共同探讨,共享全球智慧,引领榜样教育,拥有世界语言智能,引发了现场家长和参会者的深度思考

考和探索。

站在新时代,面对国际大格局变化,新一轮科技革命和产业变革到来,作为教育者和家长,须深刻认识新时代的教育思想,既需要立足现实,把握时代特征,又需要寻根溯源,汲取历史营养,立足全球,领会新时代教育思想对于孩子发展的重要意义。

短短的一天,教育、创新、实践,2018年 CIEO/CIS 国际教育论坛上圆满句号。不同肤色、不同国家、不同学科的师生以及嘉宾在 CIEO 搭建的文化交流平台上延续着无尽的教育话题。

CIEO 18 年的实践,不断引领创新,把理想的教育理念落地,让孩子自然、自主成长,拥有良好的中华文化基因,用开阔的胸怀和视野探索世界。

小链接 部分英国高校游戏设计专业

A 阿伯泰大学 专业: 计算机游戏技术

这所学校虽然综合排名不算突出,但其开设的计算机游戏技术课程世界领先。学校还拥有欧洲为数不多的电脑游戏和虚拟娱乐研究中心(IC-CAVE)。凭借强大的行业关系和项目合作,该课程的学生不仅能够学习掌握游戏开发所必需的技能,还能在实践中建立自己的人脉网络。

B 提赛德大学 专业: 游戏设计硕士

该校的游戏设计硕士专业也是欧洲最先进的专业之一,该专业每年会举办国际电脑游戏盛会国际动画节(Animex)。此课程提供在该行业中取得成功所需的商业、理论和实践技能。虽然主要关注游戏设计,但所学的技能也适用于更广泛的行业。

C 南安普顿大学 专业: 游戏设计硕士

其课程设计基于艺术学院而非计算机科学或技术系,它鼓励创造性地开发游戏设计,同时发展技术技能。学生还能通过学校的游戏设计中心与来自世界的著名的计算机科学团队的同事合作。

D 纽卡斯尔大学 专业: 计算机游戏工程硕士

该校计算机游戏工程硕士专业是英国第一个此类课程,毕业生就业率高达97%。该课程适合计算机科学、信息系统、数学或工程等专业的学生。优秀学生有机会进入知名的英国游戏公司。毕业生不仅能在在线游戏领域发挥所长,也能在人工智能和人机交互等领域做出贡献。

E 利兹大学 专业: 高性能图形和游戏工程硕士

该专业将为计算机科学高性能应用的设计奠定基础,毕业生将在游戏行业的尖端就业,并将开发在高性能平台上的计算机图形,或为下一代游戏编写游戏引擎。

F 伦敦艺术大学 专业: 游戏设计硕士

该专业关注游戏设计规范在更大范围内的影响;关注这些想法是如何影响数字文化的。它会帮助学生理解游戏的特殊价值与设计这一重要的行业,并将二者结合起来,清楚游戏规范的重要性。学生可以享用学院的各种先进资源,如电子时基互动媒体、版画复制系统、图表设计和视觉交流等设备。

部分美国高校游戏设计专业

A 南加州大学 专业: 互动媒体及游戏

互动媒体及游戏专业是该校电影学院开设的七大专业之一,主要目的是培养以创意总监(在大部分公司中为主管游戏研发的最高职位)为职业目标的顶级游戏设计师。该专业在U.S.News最佳游戏设计专业排行榜上高居榜首。

B 纽约大学游戏中心 专业: 游戏设计

作为新开设不过三年的游戏设计专业,在2017年成功挺进U.S.News最佳游戏设计专业排行榜的前十名。其课程是游戏方向,同时注重游戏的艺术表现。必修课程有游戏设计,主要以实体游戏为主,学期项目包括各种桌游、桌面角色扮演、真人游戏等等。

C 卡内基·梅隆大学 专业: 游戏设计

该大学素有“计算机神校”之称,这为其游戏设计专业提供了强大的技术背景支撑。该校的娱乐技术中心由计算机学院和设计学院联合开设。毕业后的学生大都进入美国的产业,业内的口碑也一直不错。

D 俄亥俄州立大学 专业: 电子竞技

该校是北美第一体育强校,其新开设了电子竞技专业,设置了从本科到硕士的与电竞专业相关的课程,包括电竞管理、游戏设计、计算机编程、电竞商业化以及康复治疗。

E 加州大学欧文分校 专业: 电子竞技

欧文分校2015年就开设了电竞项目,2016年拥有自己的电竞馆,还颁发LOL(英雄联盟)奖学金。

制表/刘苗