



今日论衡之公民间政

□朱昌俊

高空抛物拟入刑 为“头顶安全”织密保护网

近年来，各地高空抛物伤人事件时有发生，严重威胁公众的人身安全。6月28日，刑法修正案(十一)草案提交十三届全国人大常委会第二十次会议审议，草案拟将高空抛物行为纳入以危险方法危害公共安全罪范围。草案明确，从高空抛掷物品危及公共安全的，处拘役或者管制，并处或者单处罚金。有前款行为，致人伤亡或者造成其他严重后果，同时构成其他犯罪的，依照处罚较重的规定定罪处罚。有专家表示，高空抛物入刑释放了对高空抛物行为予以严惩的信号。

众所周知，在此次刑法修正案提交之前，最高人民法院印发的《关于依法妥善审理高空抛物、坠物案件的意见》就已经规定，故意从高空抛弃物品，尚未造成严重后果，但足以危害公共安全的，依照刑法第114条规定的以危险方法危害公共安全罪定罪处罚。“高空抛物”正式纳入刑法，意味着其将作为单独的罪名受到法律的更明确规定，其权威性和确定性，无疑明显升格。这对增强法律之于高空抛物的治理效力和明确社会对相关行为的法律后果预期，具有不可替代的作用。

随着城镇化推进，高空抛物现象近些年逐渐成为需要被正视的社会问题。其责任该如何划分，具体行为该如何预防，各个层面都有过广泛讨论。其中重要一环，就是法律应该对之作出更明确的回应。在现实中，没有造成严重后果的高空抛物行为，大多经由民事处理途径处置；一些即便造成严重伤害的高空抛物行为，在法律责任的厘定上也往往存在较大的不确定性。这一情况，不仅大大弱化了高空抛物行为的责任承担效力，也不利于社会对高空抛物行为的性质建立科学认知，从而在客观上掣肘了对该现象的预防效果。

此次刑法修正案通过后，将意味着高空抛物即使没有砸到人，没有造成严重后果，但只要威胁到公共安全，都可以“以危

险方法危害公共安全罪”论处。这在法律角度，从根本上重新对该行为进行了定性，向社会传递出明确信号——高空抛物不仅是侵权行为，也将触犯刑法。应该说，这与高空抛物行为的严重性质和社会对公共安全的关切程度是完全匹配的。毕竟，高空抛物是对不特定第三人的侵害，已属于典型的危害公共安全的行为。法律对之不能建立相适应的惩戒机制，就很有可能放大“破窗效应”，让“头顶上的安全”等作出进一步规定。

针对向未成年人提供网游问题，草案二审稿拟强化网络保护相关内容，规定国家建立统一的未成年人网络游戏电子身份认证系统，明确向未成年人提供网络游戏服务的时间；要求网络游戏服务提供者对用户和信息加强管理，发现违法信息或者侵害未成年人的违法犯罪行为及时采取相应的

处置措施等。同时，对网络服务提供者不依法履行预防沉迷网络、制止网络欺凌等义务的，规定了相应处罚。

这是加强对网络游戏平台监管的理性选择。建立防未成年人沉迷系统，不能依靠平台自觉，必须由国家层面做出统一的规定，强制要求所有游戏平台必须执行。

随着我国互联网使用日益低龄化、便捷化，未成年人沉迷网络游戏直至成瘾已成为严重的社会问题，严重影响了未成年人的学习生活和身心健康，甚至成为青少年违法犯罪的重要诱因之一。针对青少年网络成瘾的现象，我国已进行了多年的治理。2005年6月，新闻出版总署组织有关部门、行业组织、专家、教育工作者、家长等共同研究，并广泛征求意见

防孩子沉迷游戏 国家建立统一的防沉迷系统是理性选择

首席评论

□熊丙奇

近日，备受社会关注的《中华人民共和国未成年人保护法（修订草案）》提请十三届全国人大常委会第二十次会议审议。对比此前的草案一审稿，草案二审稿针对当前社会热点问题，对监护责任、校园安全、网络保护、学生“减负”等作出进一步规定。

针对向未成年人提供网游问题，草案二审稿拟强化网络保护相关内容，规定国家建立统一的未成年人网络游戏电子身份认证系统，明确向未成年人提供网络游戏服务的时间；要求网络游戏服务提供者对用户和信息加强管理，发现违法信息或者侵害未成年人的违法犯罪行为及时采取相应的

见，制定出《网络游戏防沉迷系统开发标准》。2013年，文化部等15个部门联合发布《未成年人网络游戏成瘾综合防治工程工作方案》，提出2012年至2013年，建立未成年人网络游戏成瘾综合防治工作机制。2019年，国家新闻出版广电总局印发《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，要求未成年人每天22时-8时禁玩网游，法定节假日每日不得超过3小时，工作日每天不超过1.5小时。

然而，在现实中，未成年人还是可以方便地接触游戏，且不受时间限制。这是因为，一些网络游戏平台设置的防未成年人沉迷系统形同虚设，即便设有防未成年人沉迷系统，在注册时，虽要查明身份，可是，未成年人却可以通过二手交易获得已经通过验证的成年人账号，而且登录玩游戏时，也没有人脸识别系统进行识别。这样的防沉迷系统无疑就是做做样子。

由逐利的游戏平台自身设置、审查，这一“防沉迷”逻辑是行不通的。建立防未成年人沉迷系统，必须强制执行，即由监管部门要求所有游戏平台必须安装，并按规定使用，包括不得把成年人账号转让给未成年人，每个游戏玩家玩游戏，都必须实名登录，进行人脸识别等等。如果没有这样的强制执行，建立防未成年人沉迷系统，规定未成年人玩游戏的时间，就是空话。

当然，加强监管只是防止未成年人沉迷游戏的一方面。要防止未成年人沉迷网游，需要发挥家长（监护人）的作用，我国未成年人沉迷网络游戏，概括起来，有三方面

主要原因：一是游戏易得，未成年人可以方便地玩游戏，几乎不受约束和限制；二是家长没有发挥监护作用，有的家长为了不让孩子打扰自己，甚至用游戏来打发孩子；三是家庭教育缺失，很多家长不重视培养孩子广泛的兴趣，不和孩子一起进行体育锻炼、户外活动，导致孩子的兴趣单一，学习之外的休闲活动只有打游戏。

因此，在加强对游戏平台的监管，增加未成年人玩游戏的“约束”和“难度”后，应该重视家长的监护作用，以及家长对孩子兴趣的培养。家长要在孩子使用智能设备时，陪伴指导孩子掌握时间，以及教育孩子识别网络不良信息，以此培养孩子养成良好的使用智能手机、上网习惯。

（作者是教育界知名人士）

漫话
漫画

文/钱凤伟
图/春鸣



28日上午，商合杭高铁合肥至湖州段正式开通运营，商合杭高铁全线贯通。记者获悉，为绕避德市境内的安徽扬子鳄国家级自然保护区，合肥至湖州段采用向北绕避的方案，线路展长820米。这一旨在保护生态的“绕道”方案，催生出国内首次为高铁“加罩”不穿特高压输电走廊的重大技术创新。（6月29日中国青年报）

扬子鳄是中国特有的一种鳄鱼，现存数量非常稀少，是世界上濒临灭绝的爬行动物。高铁线恰好要经过保护区涉及的广德市，“我们将保护区作为一个必须绕避的控制点，不能因铁路的建设、运营而打扰扬子鳄繁衍生息的环境。”

绕道付出了不少的代价——不得不与国内目前最高等级的特高压电力线路走廊“相遇”，这是前所未有的技术挑战，最终在高铁线上方成功建起了460米长的钢筋混凝土“防电罩”，这一技术为国内首创。因为线路展长、增设避雷洞，项目共增加投资1.5亿元左右。

工程建设中出现这样的“绕避”，表明生态保护意识，已经逐渐成为共识。保护濒危物种，其实就是要保护人类。为保护动物修改设计方案，算的是生态保护的“大账”。如何在发展和保护之间取得平衡，是我们在发展过程中的重要课题，诸如高铁为扬子鳄“绕道”之类的工作，应成为工程建设常态。

共绘“清远画卷” 擦亮“金字招牌”

中国(清远)第四届自媒体文化节启动

羊城晚报记者
陈强

6月29日上午，在清远英德连江口镇“网红村”连樟村，由羊城晚报报业集团、中共清远市委宣传部、中共清远市委网信办联合主办，羊城晚报传媒智库、羊晚数媒(金羊网)承办，清远辖下八县区宣传部(网信办)协办的“牢记嘱托·决战决胜脱贫攻坚·全力谱写美丽清远新篇章”——中国(清远)第四届自媒体文化节正式启动。

据了解，自媒体文化节已成功举行了三届，羊城晚报报业集团今年与中共清远市委宣传部、中共清远市委网信办再度携手、通力合作，共同举办第四届自媒体文化节。本届文化节，将积极寻求形式突破与内容创新，充分发挥羊城晚报强大的媒体号召力和资源整合能力，借助多元视角深入挖掘清远决战决胜脱贫攻坚、破解城乡二元结构的经验亮点。



圆桌论坛 吴超 摄

特别报道

2020年6月30日/星期二/区域新闻全媒体编辑部主编
责编 许静/美编 张江/校对 朱晓明

A9



自媒体文化节已成“金字招牌”

29日启动仪式上，还举行了“秀美清远·人人都是记录官”清远首届Vlog短视频摄影大赛颁奖仪式。据了解，今年1月份，羊城晚报报业集团、中共清远市委宣传部、中共清远市委网信办携手组织开展“秀美清远·人人都是记录官”清远首届Vlog短视频摄影大赛，经过近半年的征集，收到参赛作品200多个，内容涉及清远抗疫宣传、特色美食、风景纪实、清远民俗等多个方面，呈现了自媒体时代的“清远画卷”。

据了解，每一届自媒体文化节都会举行丰富多彩、形式多样的活动。比如首届就举行了清远市自媒体发展研讨会，“文墨飘香清远”文化名人清远行等重磅活动；第二届举行了“网清朗·声远播”——清远市第二届自媒体发展研讨会，《清远媒体融合发展报告(2016-2017)》发布、“网红看清远·乡村振兴”——网络文化红人清远采风等重磅活动；第三届举行了自媒体发展峰会、《2017-2018清远自媒体发展报告》蓝皮书等重磅活动。

“历经四年沉淀，中国(清远)自媒体文化节已逐步发展成为一块极具影响力与号召力的‘金字招牌’。”羊城晚报报业集团党委书记、羊城晚报社社长刘海陵表示，本届文化节将继续充分发挥羊城晚报报业集团强大的媒体号召力和资源整合能力，借助多元视角深入挖掘清远破解城乡二元结构的经验亮点，为传递清远好声音、讲好清远高质量发展故事做出应有贡献。

中共清远市委常委、宣传部部长崔建军分享道，互联网时代催生了自媒体时代的来临，自媒体越来越成为媒体生态不可忽视的力量。他表示，自媒体本身要有信仰，要讲信用，要善于经营信息，坚持走群众路线、专业路线、统战路线，积极传递正能量，才能发展得好。

BN

头脑风暴为城乡融合建言献策

启动仪式上，国务院特殊津贴专家、广东农科院副院长万忠作了题为《破解城乡二元结构的“清远实践”》的主题分享。他强调，要推进城乡融合，应该要推进区域的均衡发展、以县镇赋能、加快公共服务均等化。他还结合破解城乡二元结构的“清远实践”，建议要破解城乡二元结构，一是要进行制度创新，二是要化解城乡二元结构，三是解决就业与基本服务二元化。

广东省文化学会会长周建平在启动仪式作了题为《乡村传播与治理的“清远样本”》的主题分享。他表示，当今世界网络信息技术日新月异，互联网媒体正在全面融入经济社会生产和生活各方面，可以说互联网重塑一切，也改变了一切。他认为清远全国首创的“乡村新闻官”制度，是新闻惠民的新创举，并建议清远的乡村新闻官在移动互联网大背景下，应该从战略、文化、技术、创意等层面上擦亮品牌、再上台阶。

29日下午，中国(清远)第四届自媒体网

家、大V、中央及省级主流媒体代表、清远本地主流媒体、自媒体运营者代表，将深入清远辖下的英德、清城、清新、佛冈、连州、连南、连山、阳山等8地展开调研，深入了解当地脱贫攻坚、致富奔康的最新进展，深入挖掘当地破解城乡二元结构的好故事。

据了解，近两年来，清远始终牢记总书记嘱托，大力推动乡村振兴，以广清接合片区被列入国家城乡融合发展试验区为为抓手，紧紧抓住广东全省之力加快推进“双区”建设带来的发展机遇，充分利用“双区驱动效应”，加快广清一体化和珠三角融湾步伐，破解城乡二元结构、推进脱贫攻坚进入提速阶段。

峰现场，羊城晚报传媒智库专家、大V、清远市有关单位负责人以及乡村新闻官们，进行了激烈的思想碰撞，擦出了激烈的思想火花。以清远全国首创的乡村新闻官制度为例，目前，清远共有1200多名乡村新闻官活跃在全市84个街镇共1023个行政村，已辐射惠及贫困户5.56万户、贫困人口12.6万人，与会代表们纷纷表示清远乡村新闻官制度，是清远在自媒体领域破解城乡二元结构、助力脱贫攻坚的一次大胆尝试。

中共清远市委常委、宣传部部长崔建军分享道，互联网时代催生了自媒体时代的来临，自媒体越来越成为媒体生态不可忽视的力量。他表示，自媒体本身要有信仰，要讲信用，要善于经营信息，坚持走群众路线、专业路线、统战路线，积极传递正能量，才能发展得好。