

全国人大代表林勇建议：

工作日23时至次日8时 网游平台不得向青少年开放

羊城晚报记者 张璐瑶

“要像治理赌博一样出台举措，防止青少年沉迷网络游戏！”日前，全国人大代表、民建广东省委会副主委、华南师范大学教授林勇接受记者采访时说。今年全国两会，他建议，要尽快完善我国网络游戏立法，并立法规定每天23时至次日8时，网游平台不得向18岁以下青少年开放登录权限。

现象：
有青少年盗用家长号码为网游充值

林勇在调研中发现，青少年沉迷网游成为现在许多家长最头疼的问题之一。“虽然国家出台了很多政策防止未成年人沉迷网游，但现在很多设备太多，青少年自控力又较差，这一问题一直没有得到有效解决。”根据中国互联网信息中心发布的第47次《中国互联网发展状况

统计报告》，截至2020年12月，我国网络游戏用户规模达5.18亿，占网民整体的52.4%；而我网民里学生群体最多，占比达21%。

林勇认为，网络游戏产业繁荣的背后，隐藏着许多问题。如游戏中存在暴力、血腥、色情等不健康内容，影响青少年身心发育；游戏角色与情节设计扭曲历史；某些游戏企业不设限制地为青少年提供付费服务，诱导青少年充值，甚至频频发生孩子盗用家长手机号码进

行游戏付费充值的事件。青少年因沉迷游戏而荒废学业的例子更是屡见不鲜。

2019年，国家新闻出版署曾出台《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，在青少年游戏时段与时长、游戏付费服务金额等方面作出了有关规定，但目前相关法规落实起来还存在一些灰色地带，如规定了不得为未成年人提供网游服务的时段，但没有对成年玩家进行限制；没有指定特定的监管部门对违规开放服务的游戏企业进行监督，一些家长投诉无门等。

建议：
设置禁玩时间并加强巡查执法

如何更好地解决这一问题？林勇建议，要完善网络游戏领域的相关法规。“针对网络游戏企业的运营进行专门立

法，严格规定游戏企业开放服务器的时间。”林勇提出，可规定在工作日每晚11时至次日8时，游戏企业必须禁止未成年人玩家登录游戏，停止对未成年人玩家提供服务；而对于成年玩家，规定在工作日期间，凌晨2时至上午8时，游戏企业必须关闭服务器，禁止对成年玩家提供相关服务。

此外，林勇建议，还要成立专门的监管机构，有效监管网络游戏企业运营。“让每个家长去监督小朋友有没有玩网游，成本很高。我认为，应该由教育部门和公安部门组织专门执法队伍，监督游戏企业运营。”他提出，可借鉴公安部门处理交通违规的办法，制定“游戏企业行为分”评定制度。对于违



林勇

规运营的游戏企业，视具体情节的轻重进行对应警告、扣分以及罚款处理。一旦游戏企业的行为分被全部扣除，则立即吊销该企业的营业执照。他还建议，建立公开的投诉处理平台。设立政府权威部门接收、处理来自社会的投诉与意见，并公开对相关违法违规企业的处理情况。林勇说：“这就像在路上开车，到处都有摄像头，一违章罚单就来了，你还能违章吗？”