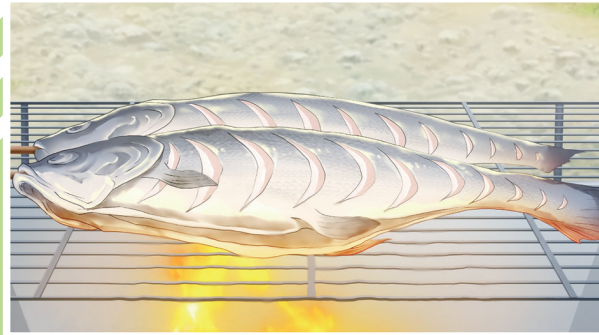
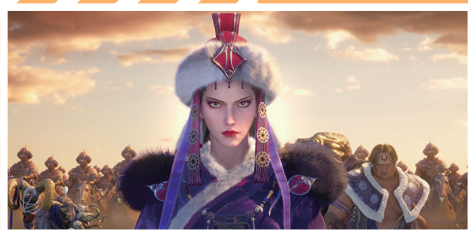
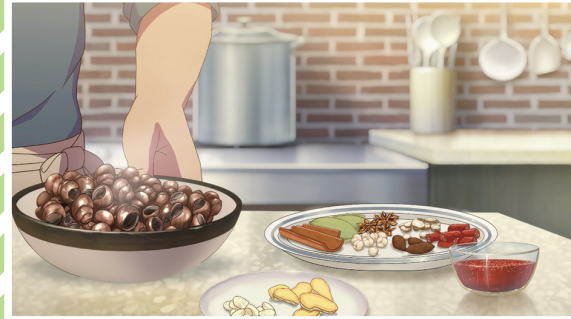
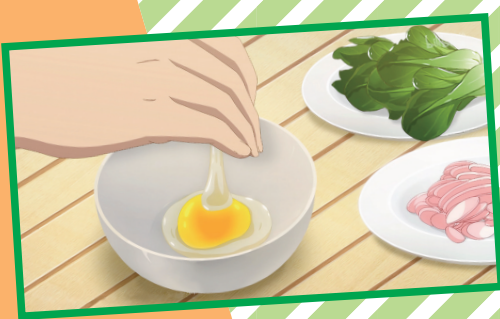


3D画风够诚意

《画江湖之不良人》来到第六季啦！中原太子李星云意外“身亡”，被监国李嗣源独揽朝政，岐国危难在即，而远隔千里漠北新势力也插手加入这场混战……开场的“假死”风波，令剧情无限大反转，节奏紧凑到吓死观众，“不注水”的作画力度让人睇得好过瘾！“不良人”这个IP就热映好多年，优质的大型三维武侠动画制作不易，而因为真诚，续作可以再次迎来春天和新浪潮——第六季一经播出，就即刻霸屏视频平台国漫区NO.1。中意睇武侠劲片嘅你，仲唔喺嗰处追番？



深夜美味品人生

半夜点解睇动漫，会睇到眼泪、口水一起流？原来佢係二次元版嘅“深夜食堂”！暖春来临，美食馆又迎来新的故事，《李林克的小馆儿第二季》依然係走温馨路线，两人一猪组成的开胃小分队，落力为食客们研发新菜品。除咗吸引咗啲熟客，仲收埋埋新客入的心心与故事；有互相扭计的父子、斗气参加动画比赛的大学生们、南北胃口差异的小夫妻……边啖美食边讲古仔，感受人生的酸甜苦辣，别有一番滋味。制作组借着美食的动画，用身边的小故事“整碗”深夜“食客”，画风简洁却不简单，难怪佢会霸下国创高分动画区推荐。

萌点Power 迷你开心！

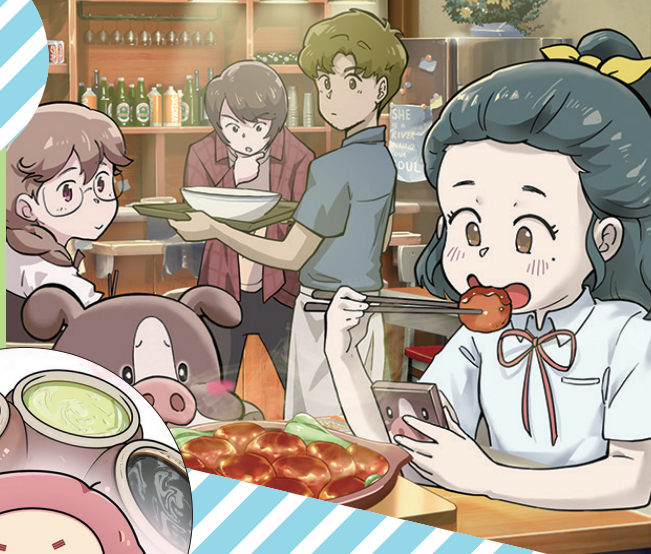
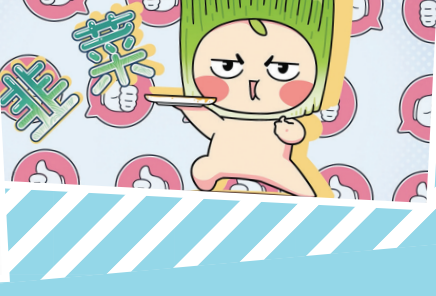
写推文要讲“痛点”，动漫出位就要讲“萌点”，剧情要好睇，画风又要够独特。《李林克的小馆儿》风格都好独特的国创动画，睇落有啲奇怪又有啲可爱；劲燃高分武侠动画续作开播，剧情OT吓杀人；有动画版的深夜食堂，眼仔嘴仔齐齐流“口水”；Q萌百科全书，轻松GET到植物界的小秘密，“武装”自己的小脑袋。

秦丽莹/文 剧照/图



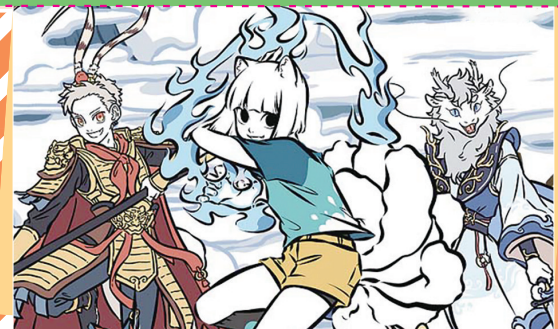
Q萌菜头抓人心

睇Q版泡面番就可以GET新知识？《肥志百科》第八季植物篇，就用娇俏可爱的动画形象IP，向读者讲述各类自然和人文知识，轻松萌趣的科普阅读体验，令人心情舒畅的同时吸收到新知识。短动画在快节奏的时代击中了漫迷们的内心，落班的时候睇上一两个小片段，调剂自己因为生活而烦躁的心情，有时会被这些可爱的大头娃娃惹笑；各种柠檬、韭菜、洋葱头都被拟人化，一身“萌”力迷你开心，难怪呢部动画会在国创漫区，留下自己独特的影子。漫迷们都话，想贪心再“压榨”一下制作组，多出一些Q萌百科小动画，因为实在太短唔够睇嘅！



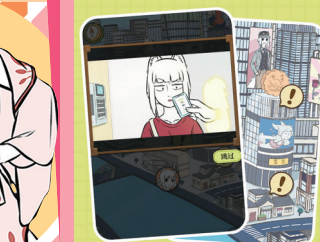
你有没有想过，有朝一日，《山海经》的魔幻剧情走进现实会是怎样的？你的同事不再是单一的人类，而是上至上古神仙妖怪，下到修炼两百多年的小妖精……最近，热度爆表的休闲放置手游《非人哉》，就将各种“妖魔鬼怪”变成“社畜”，跟你一起打工。

吴雨晨/文 官方海报、游戏截图/图



“仙妖”奉旨打工

《非人哉》采用与同名漫画同款的、中国传统画风设计绘制，让玩家可以在游戏中感受国风之美。游戏中的角色也紧扣原漫画的“仙妖”主题，不再局限单一的人类世界，而是横跨“仙、妖、人”三界。玩家化身修炼百年的九尾狐仙“九月”，接受天官旨意到凡间寻找遗失的宝物。跌落凡间的狐仙变身“社畜”，通过“打工升级”收集情报，才能完成天官寻宝指令。这款游戏运用如今大热的“社畜”做主线，融合各种简单趣味小游戏，创作出与漫画相同的虚拟空间，让玩家在游戏中体验“非人”的打工生活！



让仙妖变社畜



惊喜与惊险并存

《非人哉》游戏虽然角色设定各路“神仙”，但游戏本身非常接地气，玩法简单轻松，甚至有啲“佛系”。玩家即便不能经常在线，也可以按时完成天官下发的探索任务。你在充分了解游戏中的角色之后，只需利用自己闲暇时间，找到最适合自己的工作，一样可以安身立业、赚取金币。这样说来，游戏可以自动运行的？当然不是，游戏过程中，各种随机事件会不时掉落，惊喜与惊险并存。玩家还可以在在游戏中充当“推广大使”，完成各式小任务以提升自己的战斗力，更高效地完成“天官圣旨”。



用国风玩转科幻

前段时间刚刚开启公测的《行界》，吸引了不少玩家关注。由一起爆炸案开始，作为玩家的你，就要开启与游戏世界中的主宰的博弈，目标是要揭开爆炸案的真相……游戏在科幻故事架构中渗透咗好多中式元素，俾到玩家一个耳目一新的游戏体验。

吴雨晨/文 官方海报、游戏截图/图



充满中式元素

《行界》主打中国式科幻风格，从阵营体系、角色名称以及人物服饰，都展现出丰富的中式元素。部分游戏关卡的角色阵营体系是来源于中国神话体系，例如游戏里世界掌控者叫“太一”，角色名称就有嫦娥、嫦娥、嫦娥、嫦娥等，而主角称谓“少司寇”“少司马”就来源于中国古代王朝的官职。游戏角色的服饰也参考了传统中式服装设计，例如会在旗袍、旗袍、中山装基础上做“战术性改良”，部分细节借鉴了锦衣卫、脸谱、太极图、仙鹤纹案等国风元素。



感受人间烟火

游戏画风很养眼，而玩家们关注的游戏剧情设置，也有可圈可点之处。该游戏的开发团队曾经打造过不少剧情稳定、逻辑流畅的作品，其中有《风起长安·取骨人》《与君盟》等，《行界》也延续了这一个优良品质。在玩法上有意思的是，游戏会更倾向于“为剧情服务”，游戏中会有许多贴近生活的设定，很多小细节会把玩家拉入到游戏当中来。比如一些普通玩家角色是需要还房贷的，青少年角色亦有升学压力，有些角色甚至要“打官腔”才可通关，在游戏过程中，能让大家感受到人间的烟火气。

