



一周游闻

《赛博朋克2077:往日之影》 销量突破430万份



新快报讯 近日,开发商CD Projekt Group 公布了2023年第三季度财务业绩,并宣布《赛博朋克2077:往日之影》已售出430万份,助推公司第3季度的业绩表现。《赛博朋克2077:往日之影》目前已登陆Xbox Series X|S、PS5游戏主机和Windows PC,后续还要推出该作的终极实体版。据了解,该DLC于9月26日在Xbox Series X/S、PS5和PC上发行,首周销量300万份。

值得关注的是,公司还估计了20%的附着率,即相对于基本游戏的销量。最新数据显示,《赛博朋克2077》的销量已突破2500万份,CD Projekt RED在发行后的更新上花费了近4100万美元,其中包括大规模更新2.0。

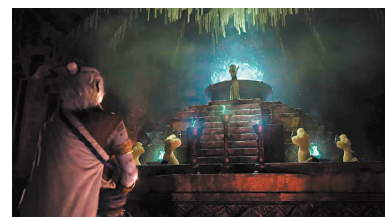
《纳克园:最后的乐园》 通过Steam首测



新快报讯 日前,NEXON旗下的PC潜人生存游戏《纳克园:最后的乐园》开始了首测,并放出了宣传视频。NEXON继《潜水员戴夫》之后通过旗下品牌MINTROCKET推出的新作《纳克园:最后的乐园》,作为一款以僵尸为题材的后启示录世界观潜人生存游戏,具备以首尔为背景的PVPVE结构。

游戏过程中玩家要在“无法地带”中躲避僵尸并发掘有用的道具,最终回到“安全地带”。游戏计划让玩家们在成为废墟的首尔中,跟僵尸对峙的极限的刺激和逃离的乐趣。

《龙之信条2》 明年3月22日发售



新快报讯 Capcom日前终于举行《龙之信条2》展示会,并确认这款开放世界动作RPG游戏将于2024年3月22日登陆Xbox Series X/S、PS5和PC平台。虽然,《龙之信条2》的背景与第一部游戏有些相似,但它发生在一个比第一部大4倍的平行世界。扩大的世界版图对故事的影响尚不清楚,但玩家仍然会被标志性的龙移除心脏,成为一个崛起者。新角色会出现在玩家的旅途中,还有新的地点让玩家探索,比如精灵的神圣植物园。



11月游戏版号虽迟但到 《世界之外》《诛仙2》值得期待

11月的网游版号虽迟到几天,但也算如约而至。12月4日晚,国家新闻出版署公布了2023年11月份的国产网络游戏审批信息。此次获得版号的国产网络游戏中有7款客户端游和移动手游双平台游戏,1款移动、客户端和Switch三平台游戏,其余均为手游。

其中,比较受关注的游戏包括网易《世界之外》、完美世界《诛仙2》、鹰角《来自星尘》、育碧IP手游《全境封锁:曙光》、莉莉丝《剑与远征:启程》、游族《少年西游记2》、雷霆《纽扣兄弟》等。

■新快报记者 陈学东



《世界之外》和《诛仙2》值得期待

具体来看,本批国产网游版号中也有多款市场关注度较高的产品在列,包括网易《世界之外》、完美世界《诛仙2》。

网易旗下《世界之外》是一款由雷火出品的无限流言情乙女手游,此前凭一支PV获得了200万+的预约。目前改作已进行过一次线下保密测试,官网与TapTap平台预约人数已分别突破211万与25万。

作为乙女游戏,《世界之外》包含了多样的世界场景,包括海上孤岛般的轮船、古代时空、太空科幻、古堡探秘等等,主角穿梭于这些世界与男主角一次次相遇再一次次分别,还要在每一个世界通关。

《诛仙2》是由完美世界以玄幻4研发的次世代仙侠云原生全新角色扮演MMO游戏。根据诛仙IP,讲述了机关与仙术结合、多种族共生的仙侠幻想山海世界中,修仙少年热血冒险的全新故事篇章。此外,完美世界还探索智能AI技术,重塑拥有自主意识的NPC,让玩家感受真正的后仙侠世界角色扮演。

支持单位



广州市天河区软件和信息产业协会

《来自星尘》和《剑与远征:启程》值得关注

此外,鹰角《来自星尘》、莉莉丝《剑与远征:启程》和波克城市的《橡子屋》等游戏有值得重点关注。

鹰角网络旗下《来自星尘》也出现在了本次的版号名单中。据悉,《来自星尘》是鹰角推出的首款买断制角色扮演游戏,目前该产品在TapTap的预约数已超过了90万人次。目前,该产品已宣布开启两轮线下测试,试玩为小规模、保密性质。

莉莉丝《剑与远征:启程》在业内也被称作“AFK2”,于2022年9月首次在海外开启内测,今年5月,又在澳大利亚、英国、马来西亚等地区开启了小范围的不删档测试。据悉,该产品延续《剑与远征》原班人马研发,除了延续卡牌品类以及轻松的玩法,《剑与远征:启程》这款产品中也引入大世界探索、2D转3D等新玩法。

此外,波克城市旗下游戏《橡子屋》亦在本月顺利获批。《橡子屋》由寻鹿计划代理发行,该计划由波克城市发起,专注陪伴、扶持优质的独立开发团队。《橡子屋》集合了放置、剧情、收集、轻度经营等玩法元素,主打治愈、休闲、零压力的游戏体验。该产品也是“成人游戏制作组”的首个作品,目前预计于2024年第二季度正式上线。



延伸阅读

推迟发放 曾一度引发行业担忧

值得一提的是,在游戏版号发放常态化的大环境下,11月游戏版号并没在当月发放,曾一度引发行业担忧。行业内有声音认为,11月游戏版号的停发很有可能与《实施网络游戏精品出版工程的通知》有关,未来一段时间内,粗制滥造,换皮换壳、用不当手段诱导未成年人充值的游戏将越来越困难。

“今年到现在,版号监管政策没有大的调整,游戏行业平稳发展是今年的主旋律。”一位游戏行业从业者表示,版号是上游控制池子的进水量,税政是控制下游出去多少,整个盘子的大小,由上下游共同决定。当前版号政策稳定,只要游戏行业还能在15%高新技术类别企业税,就没有会对产业产生太大影响的举措。

从数量来看,2023年以来,国家新闻出版总署共发放了近900个国产游戏版号。国产版号整体发放数量也逐步稳定,最近两个月版号发放数量均在90个左右。按照往年情况,2023年还有一批进口游戏版号也将在12月发放。