



《绝区零》

迈入2024年,众多手游大作将纷纷亮相,备受玩家们期待。这些游戏包括了精彩的剧情、绚丽的画面以及多样的游戏玩法,在它们的预告片中展示了令人惊叹的世界观和细腻的角色描绘。下面就让我们来看看2024年最值得期待的7款手游。

■新快报记者 陈学东

精彩剧情、绚丽画面、多样玩法……

# 2024年最值得期待的7款手游

## 1 《绝区零》

《绝区零》是由米哈游自研的全新动作游戏,并带有肉鸽(roguelike)的游戏机制,还有角色扮演的要素,也就是说《绝区零》是一款集合了动作、角色扮演和肉鸽元素的全新3D动作类游戏。《绝区零》中的核心机制是以击破对方的失衡值触发连携技来达到战斗的爽快感,只要操作时机得当还能触发多次连携,当然其独特的风格也是非常的明显。

总而言之,游戏版号拿到了,测试反响也很好,相信《绝区零》绝对是很多玩家希望在2024年能玩上的一款二次元动作手游。

## 2 《代号56》

《代号56》是一款东方废土风格的冒险射击游戏,主要是以PVE为主的一款刷子游戏,而且还有类似开放大世界的地图,可供玩家自由探索,更是支持多人联机协作,对抗各种压迫感极强的BOSS战,而且在BOSS战中可以发现,玩家不仅仅只是拿着枪突突突就完事了,还需要一定的作战策略和时机配合,BOSS会在一定时间内出现弱点,集中火力打弱点便能将BOSS击败,大大的提高了游戏的可玩性。

虽然《代号56》是一款以射击为主的游戏,但是内容玩法依然丰富,包括多人副本、秘境探索和无人区等其他模式。游戏在前段时间刚进行过测试,玩家反馈也还算是不错,听说预计会在2024年春节后开启三测。

## 3 《代号:无限大》

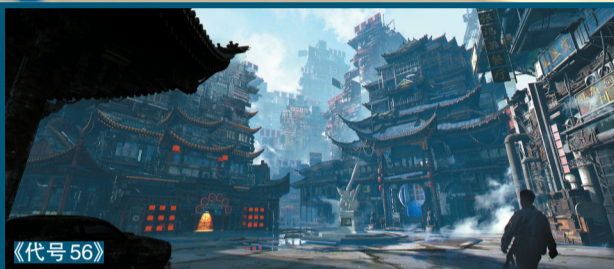
《代号:无限大》作为一款都市题材开放世界RPG游戏,这款游戏可能有着更为大胆的设想,有很多玩家也都认为它的竞品游戏就是米哈游的《绝区零》。从预告PV里的艺术水准来看,不管是角色的建模还是场景的精细度都能算得上是国内二游的第一梯队了。

此外,游戏中的技能玩法也是非常丰富的,有着类似于进击和蜘蛛侠的机制,可以在楼体之间跑酷,同时PV里也出现了驾驶载具的镜头,如果这就是最终公测时的实际操作画面,那网易这次真的是把期待值拉满了。

支持单位



广州市天河区软件和信息产业协会



《代号56》



《代号:无限大》



《鸣潮》



《永劫无间》手游



《归龙潮》



《明日方舟:终末地》

## 4 《鸣潮》

自从开放世界的题材游戏火了之后,各种开放世界游戏一个接着一个的上,也是一个接着一个的扑,但是除了登顶的《原神》和这几年口碑逐渐反转的《幻塔》之外,还有一款,那就是《鸣潮》。早在去年游戏就进行过内测,虽然还存在一定的瑕疵,但都不算是太大的问题。

当然,除了开放世界之外,《鸣潮》的战斗系统也是吸引玩家的又一亮点,除了优秀刺激的BOSS战设置,还有弹刀、极限闪避等一系列的硬核战斗元素,能让玩家在探索开放世界之外,还能体验到爽快的战斗玩法。而《鸣潮》也是和《绝区零》同一时间拿到游戏版号的,相信2024年也能正式和玩家见面。

## 5 《永劫无间》手游

要说到武侠吃鸡,相信大部分玩家第一时间联想到的就是《永劫无间》了,端游自上线就风靡全球,并且还打破了国内买断制游戏的销量纪录,至今依然热度不减。而官方更是在2023年6月放出了手游的实机视频,从视频中可以看得出动作非常流畅,并且还有刀和弓箭的武器演示。

《永劫无间》自从放出消息要做手游版,还是有很多一直在关注和期待的玩家,虽然吃鸡游戏的热潮已经过去,但是很多玩家心中的武侠梦依然没有熄灭。

## 6 《归龙潮》

《归龙潮》其实就是去年测试叫作《暗号瞳》的那一款游戏,只是在游戏拿到版号之后改了名字。游戏官方对于其玩法定义为横版冒险,但是了解过之后,反而更觉得像是一款革新的跑酷游戏,它能够巧妙地运用跑酷作为基调,让玩家玩起来更像是一款横版冒险游戏。尤其是在BOSS战的时候,除了跳台关卡和BOSS关卡,还有一些解谜的元素加入了其中。

《归龙潮》算得上是目前打破了跑酷游戏局限的一个破局者了,同时游戏在去年也是拿到了游戏版号并开启了二测,相信游戏将会在2024年上线。

## 7 《明日方舟:终末地》

《明日方舟:终末地》看起来像,但实际上并非是开放世界,而是大箱庭地图,大家都在卷战斗的动作、特效、机制、操控的时候,它反而把这部分给弱化了,然后市面上有很多游戏把经营要素做得很粗暴很鸡肋的时候,它又把这部分做得很有特色,很有可玩性。

此外,从不久前发布的实机演示中来看,《明日方舟:终末地》的玩法十分类似《异度之刃》,一人控制三人围观的玩法和当下大多数二游都有很大区别。如果是参照《异度之刃》的玩法,未来玩家也将会大量的组队阵容空间,也会给二游市场带来一些新鲜活力。

