



SUPER NBA 2

腾讯游戏 LIGHTSPEED STUDIOS

8 今年第一批游戏版号公布,115款游戏获批 款游戏 值得关注

1月26日凌晨,游戏行业等来了2024年第一批游戏版号,共计115款,数量超2023年月平均发放量(89款)。在本批次中,归属“移动-休闲益智”类的最多,有58款,移动游戏有51款,PC客户端有14款,PS游戏机2款,其中10款游戏申请的多端版号。

本批次下发国产游戏版号数量为115款,是近一年来单月版号数量最高的一次,这被视为游戏行业的积极信号。按年来计算的话,2023年全年版号发放数量(1075款)为2022年(512款)的2倍。若2024年版号数量还能如开年这般,那么这一年的版号数量或高于2023年。

从近一年游戏版号的发放中,我们发现“移动-休闲益智”类游戏版号数量走高。这类游戏大多玩法简单偏休闲,走混合变现模式,曾在2019年以前占据游戏版号半壁江山。2023年上半年这类游戏月均过审数量在20款左右,下半年数量逐渐增加,至本批次过审数量58款。可见,随着小游戏的爆发,“移动-休闲益智”版号数量将呈上升趋势。

同样的,多端游戏版号数量也在提升,本批次有10款游戏申请了多端版号。在游戏审批信息变更中,也出现了多款游戏增报多端版号情况。未来,游戏申请多端版号情况或越发常见,个中原因或在于多端发行能满足不同平台玩家需求带来新增量,同时增加游戏收益。

那么,本批次都有哪些游戏值得关注?

■新快报记者 陈学东



■《最强美职篮2》



■《纪元变异》



■《万龙觉醒》



■《龙息:神寂》



■《我的三体:2277》



■《泡姆泡姆》



■《伊瑟·重启日》



■《物华弥新》

《龙息:神寂》

同属“出口转内销”产品,该游戏由字节跳动旗下朝夕光年有爱事业部研发,是一款开放世界TRPG游戏,采用的是主流暗黑西方魔与类似复古油画相结合的风格,组建团队与策略战斗相结合的玩法。

游戏曾于2023年9月上线海外市场。凭借“龙与地下城”等经典题材及丰富的玩法,上线首月便空降海外收入增长榜第9名,目前在海外仍有不错的表现。不过,当前,字节跳动旗下游戏业务正处于洽谈出售环节,该游戏的最终去向还有待观察。

《我的三体:2277》

这是三体宇宙首款官方授权正版三体IP游戏,也是游族网络拿到三体IP游戏改编权后首发产品,由魔格工作室研发。

游戏画风与《我的三体》动画一致,采用的是方块人造型,玩法包含战棋、UGC、探索建造等。目前游戏在好游快爆上有超万人预约,评分8.0,预计2024年上半年上线。

《泡姆泡姆》

是鹰角自研的一款多人合作平台冒险游戏。该游戏有着《双人成行》合作模式的核心理念,玩法上融合了三消、闯关冒险。去年,该游戏曾亮相北京核聚变游戏节。有消息称,该游戏将采用买断制收费,在Steam、PlayStation、Epic、Bilibili等平台上线。

《伊瑟·重启日》

由心动网络研发的一款近未来都市鬼神职人题材的回合制RPG游戏。游戏在2023年进行过测试。游戏讲述的是在虚拟都市“伊瑟”中,玩家化身“超链者”,与鬼神职人“异格者”并肩战斗,对抗未知病毒的入侵,探索危机背后的阴谋,体验多种势力之间的明争暗斗。

《物华弥新》

原名为《来古弥新》,由词牌社工作室开发,B站联合发行的一款国风器物拟人主题的战棋游戏。游戏最早于2021年首曝测试,游戏内容主要是将中国传统中的文物再现,玩法以卡牌战棋为主。目前游戏官网预约超过150万人。

《纪元变异》

由星空智盛(ThinkingStars)开发,雷霆游戏运营的一款赛博朋克与像素风格混搭的横版动作冒险类游戏。该游戏也是索尼“中国之星”计划的支持作品之一,已于2022年登陆在Steam、PlayStation、Epic等多平台。