



育碧再传“卖身”消息 腾讯谋划“再下一城”?

《刺客信

条》系列开发商全球著名游

戏大厂育碧(Ubisoft)的股价上周五

突然飙升,在巴黎交易所的股价涨超33%。

美股的育碧ADR股价同样暴涨至30%。消息面上,据外媒报道,腾讯和吉利莫特(Guillemot)家族作为育碧的股东,正在考虑收购该公司,作为应对公司今年市值缩水超过一半的多种选项之一。

而此前,育碧公司正面临其历史上最为严峻的考验,股价一度跌至10年来新低,市值大幅缩水,多款大作市场表现不佳,玩家信任度大幅下滑。

10月7日,针对上述传闻,育碧发布公告回应称,“公司注意到了近期媒体对公司潜在利益的猜测,为了股东的利益,我们会定期审查所有战略选项,并将在恰当的时候向市场通报任何可能的协议。”

■新快报记者 陈学东

股价一度跌至10年来新低

育碧是一家总部位于法国的全球著名游戏制作、发行和代销商,创始人吉利莫特家族。育碧的《刺客信条》系列是全球3A游戏的代表之一,其他作品包括《雷曼》《孤岛惊魂》《全境封锁》和《幽灵行动》等成功系列。

作为国际知名游戏大厂,育碧近期的游戏产品线和财务前景令投资者失望。此前育碧发布的《星球大战:法外狂徒》游戏的销售表现令人失望,玩家反馈褒贬不一。育碧表示,吸取了《星球大战:法外狂徒》发布的经验教训,因此决定为《刺客信条:影》投入更多时间进行打磨。

新作《刺客信条:影》又推迟三个月至2025年2月发布,此外育碧还下调了2024-2025财年的预期,表示现在预计净预订额将降至约19.5亿欧元,预计第二财季的净预订额将在3.5亿-3.7亿欧元之间,低于此前预期的5亿欧元。

在投资者对其AAA级游戏产品线和财务前景的失望预期背景下,上个月,育碧股价跌至10年来的最低点,对比年初股价下跌54%,目前市值不到20亿美元。对比同样顶级的游戏公司,EA市值超过370亿美元,Take-Two市值超过250亿美元,都已经与育碧拉开了数量级的差距。

近日,福布斯亚洲发文称《黑神话:悟空》开发商游戏科学的估值已达18亿美元,直逼育碧市值。值得注意的是,育碧有20000多名员工,而游戏科学只有150名员工。这种悬殊的对比无疑加剧了业界对于育碧现状的关注和反思。

游戏销量未达预期

育碧的困境正值整个视频游戏行业普遍陷入低迷之际。

育碧前不久确认其发布的《星球大战:亡命之徒》游戏销量未达预期,导致公司股价下跌。据媒体报道,育碧CEO伊夫·吉勒莫特将销量不佳的部分原因归咎于玩家期望过高。吉勒莫特表示:“如今的玩家期望值过高,仅凭高质量游戏已无法满足他们的需求。”

对此,网友表示:“游戏本身质量不高”“产品力不足,还要怪消费者期望太高?”

除了《刺客信条:影》的跳票,育碧还要应对整个游戏行业的低迷。英国投行Peel Hunt技术研究分析师James Lockyer告诉媒体,当今游戏发行商面临的问题之一是游戏玩家在老游戏上投入的时间比新游戏上投入的时间更多。

根据研究公司Newzoo的数据,预计在2024年,全球游戏市场将仅同比增长2.1%。这一数字较2023年的0.5%有所提升,但远低于2020年和2021年新冠疫情流行期间的激增增长水平。育碧在过去几年已经备受打击,外网爆料人称许多股东与玩家已不再相信《刺客信条:影》能让育碧恢复过来。

此前,育碧有多名员工匿名接受媒体采访,讨论该公司在2024年游戏销售不如预期的主要原因。这些员工指出,公司的问题和外部市场没有任何关系,问题主要是来自公司内部的管理和文化问题,更强调育碧面临的状况比大家知道的还要严重。

腾讯曾两次增持育碧股份

这已经不是育碧首次传出“卖身”消息。2018年,历经三年拉锯战的维旺迪(Vivendi)决定放弃对育碧的收购,决定卖出其所持的育碧股份,买家是由育碧公司、育碧创始人吉利莫特家族、腾讯和加拿大南安大略省教师养老基金在内的联合财团。其中,育碧回购8.1%的股份,吉利莫特家族的Guillemot Brothers SE购入2.7%股份,成为育碧的实际控制人。腾讯收购育碧5%的股份,没有进入董事会,也不具备投票权,更像一个纯粹的财务投资人角色。

在疫情期间,由于育碧经营状况日益下滑,市值持续走低,引来不少私募股权公司的收购兴趣。2022年彭博社报道称,包括黑石集团和凯雷集团在内的私募公司正在研究对育碧进行潜在收购的可行性。也是在同一年,腾讯再次增持育碧,花费2亿欧元收购吉利莫特家族持股平台Guillemot Brothers Limited(持有育碧15%股权)的49%股权,同时追加1亿欧元增资该控股公司。

通过扩大与腾讯的合作,吉利莫特家族进一步强化了在育碧的核心股权。“腾讯加入了育碧创始人投资联合体,为公司的长期发展提供稳定基础。”有分析认为。腾讯目前依然没有进入育碧的董事会,该董事会内部除独董外,只有创始人吉利莫特几兄弟。从育碧最新的财报来看,目前腾讯直接持有育碧9.99%的股权,间接持有7.49%的股权,拥有9.19%的投票权。

未来腾讯继续以财务投资人的身份增持,还是谋求进入董事会获得更多投票权,值得业内进一步观察。



周游闻

《最初狂战士:卡赞》 公开BOSS怪预告视频



新快报讯 《地下城与勇士》开发商 NEOPLE 开发的硬派 ARPG 新作《最初狂战士:卡赞》预计于10月11日展开技术封测(TCBT)。日前,开发商发布了BOSS怪Viper的宣传视频,为即将到来的TCBT做热身。在新的BOSS怪预告片中可以看到,卡赞击倒了Viper手下众多士兵,而Viper踏着士兵的鲜血走出城堡,两人即将正面对决。

《最初狂战士:卡赞》是一款单机游戏,玩家在游戏中将控制主角卡赞。为了让玩家沉浸在卡赞的游戏世界中,开发团队采用了与硬派动作RPG相对称的深色调美术风格,加上3D画面,展现激烈的战斗。团队还通过在主角卡赞外表上添加伤痕,随着故事进展、角色外貌产生变化的方式,让玩家直观感受到主角的成长与变化。

《最初狂战士:卡赞》预计于10月11日至20日展开技术封闭测试,玩家届时将可以体验游戏中的三个区域与激烈的战斗。

《底特律:化身为人类》 销量超过1000万套



新快报讯 游戏公司 Quantic Dream 的联合首席执行官 Guillaume de Fondaumière 最近在社交媒体上宣布,《底特律:化身为人类》的全球销量现已超过1000万套。他写道:“我们非常感谢每一位玩过这款游戏的玩家。你们对我们来说就是世界,没有你们每一个人,我们不可能实现这个令人难以置信的里程碑!”

Quantic Dream 的赛博朋克叙事冒险游戏《底特律:化身为人类》(Detroit: Become Human)的销量又突破了一个重要的里程碑。这款冒险游戏最初于2018年推出PS4版,由索尼发行,一年后 Quantic Dream 在PC上自行发行了这款游戏。去年12月,工作室宣布游戏销量已超过900万套。在此后不到一年的时间里,这款作品又售出了100万套,显然在销售方面保持着稳健的势头。

Quantic Dream 目前正在制作《星球大战:日蚀》,该项目于2021年宣布,但此后一直没有更新,有报道称幕后开发问题不断。



加入我们 一起玩



广州市天河区软件和信息产业协会