



# 育碧再传“卖身”消息 腾讯谋划“再下一城”?

《刺客信

条》系列开发商全球著名游

戏大厂育碧(Ubisoft)的股价上周五突然飙升,在巴黎交易所的股价涨超33%。

美股的育碧ADR股价同样暴涨至30%。消息面上,据外媒报道,腾讯和吉利莫特(Guillemot)家族作为育碧的股东,正在考虑收购该公司,作为应对公司今年市值缩水超过一半的多种选项之一。

而此前,育碧公司正面临其历史上最为严峻的考验,股价一度跌至10年来新低,市值大幅缩水,多款大作市场表现不佳,玩家信任度大幅下滑。

10月7日,针对上述传闻,育碧发布公告回应称,“公司注意到了近期媒体对公司潜在利益的猜测,为了股东的利益,我们会定期审查所有战略选项,并将在恰当的时候向市场通报任何可能的协议。”

■新快报记者 陈学东

## 股价一度跌至10年来新低

育碧是一家总部位于法国的全球著名游戏制作、发行和代销商,创始人为吉利莫特家族。育碧的《刺客信条》系列是全球3A游戏的代表之一,其他作品包括《雷曼》《孤岛惊魂》《全境封锁》和《幽灵行动》等成功系列。

作为国际知名游戏大厂,育碧近期的游戏产品线和财务前景令投资者失望。此前育碧发布的《星球大战:法外狂徒》游戏的销售表现令人失望,玩家反馈褒贬不一。育碧表示,吸取了《星球大战:法外狂徒》发布的经验教训,因此决定为《刺客信条:影》投入更多时间进行打磨。

新作《刺客信条:影》又推迟三个月至2025年2月发布,此外育碧还下调了2024-2025财年的预期,表示现在预计净预订额将降至约19.5亿欧元,预计第二财季的净预订额将在3.5亿-3.7亿欧元之间,低于此前预期的5亿欧元。

在投资者对其AAA级游戏产品线和财务前景的失望预期背景下,上个月,育碧股价跌至10年来的最低点,对比年初股价下跌54%,目前市值不到20亿美元。对比同样顶级的游戏公司,EA市值超过370亿美元,Take-Two市值超过250亿美元,都已经与育碧拉开了数量级的差距。

近日,福布斯亚洲发文称《黑神话:悟空》开发商游戏科学的估值已达18亿美元,直逼育碧市值。值得注意的是,育碧有20000多名员工,而游戏科学只有150名员工。这种悬殊的对比无疑加剧了业界对于育碧现状的关注和反思。



广州市天河区软件和信息产业协会



## 《最初狂战士:卡赞》公开BOSS怪预告视频



**新快报讯**《地下城与勇士》开发商NEOPLE开发的硬派ARPG新作《最初狂战士:卡赞》预计于10月11日展开技术封测(TCBT)。日前,开发商发布了BOSS怪Viper的宣传视频,为即将到来的TCBT做热身。在新的BOSS怪预告片中可以看到,卡赞击倒了Viper手下众多士兵,而Viper踏着士兵的鲜血走出城堡,两人即将正面对决。

《最初狂战士:卡赞》是一款单机游戏,玩家在游戏中将控制主角卡赞。为了让玩家沉浸在卡赞的游戏世界中,开发团队采用了与硬派动作RPG相对称的深色调美术风格,加上3D画面,展现激烈的战斗。团队还通过在主角卡赞外表上添加伤痕,随着故事进展、角色外貌产生变化的方式,让玩家直观感受到主角的成长与变化。

《最初狂战士:卡赞》预计于10月11日至20日展开技术封闭测试,玩家届时将可以体验游戏中的三个区域与激烈的战斗。

## 《底特律:化身为人》销量超过1000万套



**新快报讯**游戏公司Quantic Dream的联合首席执行官Guillaume de Fondaumière最近在社交媒体上宣布,《底特律:化身为人》的全球销量现已超过1000万套。他写道:“我们非常感谢每一位玩过这款游戏的玩家。你们对我们来说就是世界,没有你们每一个人,我们不可能实现这个令人难以置信的里程碑!”

Quantic Dream的赛博朋克叙事冒险游戏《底特律:化身为人》(Detroit: Become Human)的销量又突破了一个重要的里程碑。这款游戏最初于2018年推出PS4版,由索尼发行,一年后Quantic Dream在PC上自行发行了这款游戏。去年12月,工作室宣布游戏销量已超过900万套。在此后不到一年的时间里,这款作品又售出了100万套,显然在销售方面保持着稳健的势头。

Quantic Dream目前正在制作《星球大战:日蚀》,该项目于2021年宣布,但此后一直没有更新,有报道称幕后开发问题不断。



加入我们·一起玩