

2 国产买断制游戏趋热 款新作冲破百万销量

日前,国游销量榜公布了2025年Steam国游销量半年榜,统计了2025年1月到6月期间发售的国产买断制游戏。细看这份榜单,相较往年,这个曾经小众的赛道似乎更加热闹了。

榜首前二的《情感反诈模拟器》与《苏丹的游戏》分别以110万份和100万份的销量,断层式领跑。尽管这两款游戏在发售初期,均以内容争议、题材敏感等原因有过不小的波折,但最终还是取得了相当优秀的市场反馈。而去年,除去《黑神话:悟空》,排名第二的《饿殍:明末千里行》也只卖出98万份。

排在第三到第五名的《无限机兵》《动物栏:桌面牧场》和《泡姆泡姆》,销量都在35万份以上,释放出远超体量的市场影响力。

■新快报记者 陈学东

1. 《情感反诈模拟器》

榜首的《情感反诈模拟器》,至今发售不过一个月,就已经拿下了110万份销量和3300万元销售额,早已超过了制作组公开的37万份回本线。

游戏讲述了玩家扮演的男主角吴宇伦在遭遇“情感诈骗”后家破人亡,主动投身反诈事业展开复仇的故事。玩家需要潜入多个虚构恋爱场景,与不同类型的诈骗角

色展开心理对抗,逐步揭开隐藏在浪漫外壳之下的诈骗网络。全流程包含200多个关键选择节点,决定着“沉沦值”走向及多重结局触发。

2. 《苏丹的游戏》

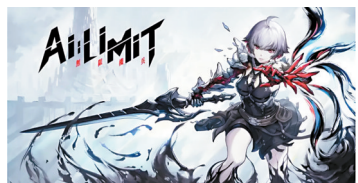


作为今年最出圈的国产独立游戏之一,《苏丹的游戏》凭借极具张力的复仇主题、精致的视觉风格以及充满“极致恶趣味”的关卡设计,赢得了口碑与销量的双丰收,在发售三个多月后突破了100万份销量。

游戏构建了一个如《一千零一夜》般诡谲多彩、残酷迷人的东方

奇幻世界。游戏的核心玩法围绕着“苏丹卡”展开,玩家每天都必须抽取一张“苏丹卡”,而且必须在七天内完成卡片上的极端任务,否则将被处决。这就像是一场与时间的赛跑,玩家需要合理分配自己的资源、盟友和行动指令,想尽一切办法满足苏丹卡的要求。

3. 《无限机兵》



《无限机兵》凭借“类魂+二次元”脱颖而出,不仅成功斩获40万份销量,也在Steam平台拥有92%好评率的不俗口碑。

游戏的故事发生在一个机械化的末日世界,作为机兵的一员,玩

家需要在错综复杂、怪物横行的废墟中探索,击败敌人,解开深藏在灾祸与异象背后的真相。游戏回环式的地图设计以及创新式的“同步率”战斗机制都广受玩家认可,塑造出了属于《无限机兵》自己的“魂味”。

4. 《动物栏:桌面牧场》



桌面挂机游戏《动物栏:桌面牧场》显然是本次榜单上最“小而美”的存在,仅由两名工作室成员合作开发,不拼玩法,以治愈可爱的风格打动玩家。这款游戏售出了36万份,Steam好评率高达92%。

这是一款以田园牧场为主题的模拟经营游戏,玩家将扮演牧场主,通过养殖动物、种植作物、扩建设施等方式打造专属生态牧场。游戏采用清新卡通画风,结合轻松放置玩法,适合全年龄段玩家体验。

5. 《泡姆泡姆》



作为鹰角在买断制单机领域的初尝试,《泡姆泡姆》在发售一个多月后取得了35万份销量的成绩,目前Steam平台也拥有86%的特别好评。

游戏玩法采用了“平台跳

跃闯关+解谜+多人合作”相结合的模式,内容量颇为扎实。加上随处可见的关卡设计小细节、轻松明快的美术风格与趣味性高的协作体验,整体展现出了不错的可玩性。



周游闻

《Rivals Hover League》 试玩版7月25日上线



新快报讯 游戏公司KRAFTON7月21日宣布,由游戏工作室EF Games开发的新作《Rivals Hover League》将于7月25日推出首个试玩版。《Rivals Hover League》是一款节奏紧凑的载具战斗游戏,玩家将驾驶高速悬浮载具,在太阳系各地的竞技场中展开激烈对抗。虽然游戏的驾驶机制易于上手,但借助悬浮与推进技能,玩家可以实现急转弯与快速回避操作,为技巧娴熟的玩家提供更深层次的操作空间。

在即将推出的试玩版中,玩家将可抢先体验游戏的核心玩法内容。试玩版将开放三种多人模式:一是Rivals模式,即两支队伍进行淘汰制对战,直至一方全员被击败;二是核心争夺战模式,即团队围绕“融合核心”展开攻防战,争夺并守住敌方核心;三是团队死斗模式,击败敌人即可为团队积攒分数。

本次试玩还将提供七款具有不同战斗定位的悬浮载具,涵盖攻击型与支援型等多种玩法。每种载具都配备独特技能,玩家可搭配战术阵容,发挥团队协作作战优势。

《战地6》揭开神秘面纱 或于7月31日全球首秀



新快报讯 游戏公司EA计划于7月31日正式公布《战地6》这款备受期待的第一人称射击游戏。值得注意的是,在正式发布之前,《战地6》已经多次在网络上曝光,泄露内容涵盖Rush模式的游戏画面及战役模式片段等。此外,官方也曾主动分享《Battlefield Labs》的测试片段。

随着游戏预告的临近,关于Beta公测的具体时间安排也成为了玩家们热议的话题。根据现有信息推测,如果一切按计划推进,那么在7月31日的发布会上,EA很可能会同时公布Beta公测的时间表,给予玩家更早接触游戏的机会。

《战地6》由DICE工作室领衔,并联合Criterion Games、EA Motive以及Ripple Effect Studios四大工作室共同打造。游戏设定回归现代战场,强调物理破坏系统的重要性,力求通过高度逼真的视觉效果和创新性玩法吸引广大玩家的目光。



加入我们 一起玩



广州市天河区软件和信息产业协会