



杨家全家福

故事线拓展到广东

“情满”系列陆续有来

文/羊城晚报记者 胡广欣

导演刘家成：《情满九道弯》是胡同里的青春之歌

京味故事也有广东的戏份

要说《情满九道弯》跟刘家成其他作品的最大不同之处，便在于这部剧的空间并不局限在北京。作为一部以改革开放为时代背景的剧集，《情满九道弯》花了不少笔墨描写改革开放的前沿地——广东。剧中，杨树茂（韩东君饰）、叶菲（热依扎饰）、史小娜（陈瑶饰）等主要角色都是在北京胡同出生长大的“老北京”。他们的人生际遇跟随时代浪潮浮沉，先是到了河北当知青，改革开放后又南下做生意。刘家成说：“《情满九道弯》是站在全国看北京，不光写北京这个城市，还展现了广州和深圳等南方城市。通过南北方城市的遥相呼应，全景式描写改革开放这段轰轰烈烈的历史。”

刘家成拍戏注重细节，他相信只有细节到位了，剧集才能显现出真实的烟火气。剧集前半段，《情满九道弯》细致地刻画了改革开放前夕北京胡同的模样。“当时我给我们道具一张带照片的单子，让他们按照照片去准备。冬天是平板车拉着大白菜、冬天买的糖葫芦、烤白薯、萝卜、蜂窝煤；夏天就是冰棍。这都是非常有北京特色的。还有剧中叶菲家装电话的时候，电线工脚上套着的橡胶绝缘脚扣，现在都没有了。这些细节综合起来，就是那个年代的真实写照。”

而对广东观众而言，看《情满九道弯》里所呈现的广东也颇有意思。剧

中，杨树茂放弃工厂的铁饭碗，跟着以前的同学赵亚静（种丹妮饰）来广州淘金。赵亚静就是改革开放初期“吃螃蟹的人”的缩影：她早早南下，凭借服装批发生意赚到第一桶金。在杨树茂还在厂里当普通工人、每个月拿几十元钱工资的时候，她就豪爽地对他允诺：“跟我来广州，一个月保你500元以上”。杨树茂与好兄弟谢志强来到广州后第一次吃早茶的样子也成为这部剧的名场面：赵亚静细致地教这两位北方人广东的餐桌“礼仪”——吃饭前必须用热水烫餐具、要自己动手从点心车里拿食物，等等。谢志强拦下点心车，一下子拿了十几笼蒸点，之后还愣愣地说：“我以为这车只来一趟！”而此后杨树茂凭借灵活的脑筋逐渐闯出名堂，从“愣头青”变成私企老板的转变，也能看到时代的影子。



《情满九道弯》的细节十分到位

导演刘家成是“京味剧”的代表人物。从《铁齿铜牙纪晓岚》《正阳门下》《情满四合院》再到如今的《情满九道弯》，刘家成执导的电视剧大多以北京为背景，呈现这座城市里不同年代的百姓生活。最近，刘家成新作《情满九道弯》正在优酷热播，由韩东君、热依扎、陈瑶、种丹妮等人主演。《情满九道弯》的时代背景与前作《情满四合院》有所重叠，但《情满九道弯》更年轻：在接受媒体采访时，刘家成把这部剧定位为“北京胡同里的青春之歌”，讲述了一群青年在改革开放的浪潮里前赴奋斗的故事。

在采访中，刘家成还透露“情满”系列将延续下去，接下来，将推出《情满钟鼓楼》和《情满蓟街》。

期待《情满九道弯》带火胡同旅游

一部影视作品带火一个地方的现象并不罕见。近年来，有《狂飙》带火江门、《去有风的地方》带火云南；而二十多年前刘家成拍的《铁齿铜牙纪晓岚》，也曾让纪晓岚故居成为一个热门打卡点。刘家成坦言，希望《情满九道弯》能够让这部剧的取景地——北京东城区的九道湾社区火起来：“在不影响普通老百姓正常生活的情况下，这里能够成为热门打卡点，也算是我们为胡同作了点贡献。”他透露，前段时间剧组在九道湾社区做了一场活动，“我已经看到有年轻人三三两两来找九道湾胡同了，在里面拍照。让胡同从旅游、从各方面都得到提升，大家有所收益，那当然是最好的”。

细心的观众或许发现了，为什么现实的地名是“九道湾”，剧中却是“九道弯”？这是一个美丽的误会。刘家成说：“我们这个故事是曲折的，大家面对各种历练、走了各种弯路。我们的编剧生活在离九道湾不远的地方，他提出了这个胡同的名字，我们都觉得很有意思：胡同弯弯曲曲，但总有一条路是通的；就像是人生，经过磨难后永远会走向光明。但

在开拍前三四个月，我突然发现真实的九道湾是带三点水的，但如果剧中也改成三点水的湾，寓意就不复存在。”

最后，刘家成想到了一个两全其美的解决办法：“拍到结局的时候，我自己调整了一场戏。杨树茂有钱之后回馈社区，做了很多好事。区领导送给他一幅字，写的就是‘情满九道湾’，寓意九道弯的居民不再磕磕绊绊、兜兜转转，让九道弯成为人们停泊的港湾。剧集的格局提升、也顺应了老百姓对美好生活的向往。”

作为土生土长的北京人，刘家成一直坚持写北京的故事。他透露自己现在还生活在东城区里，不时就跟着太太一起坐公交地铁去买菜：“我要观察生活的细节，看看买菜的大爷大妈为什么为了两头蒜就跟人吵起来。看得多了，作品的细节就可以信手拈来。”刘家成透露，接下来，他还有两部“情满”系列的作品，仍然以北京为故事背景：“《情满钟鼓楼》讲的是一个北京中轴线上的故事，是配合中轴线申遗做的；还有一个《情满蓟街》，写蓟街的发展变化，剧本已经写了一半多了。”



杨树茂与叶菲

美的并购拓展储能业务生变数

公司增强控制权成本或将大幅提高

名企热搜

羊城晚报记者 陈邹心 黄婷

近年来，美的和格力在加码新能源布局方面，堪称不谋而合，围绕产业整合与业务协同，“白电双雄”在资本市场上都采取了“A吃A”并购。然而“A吃A”并不简单，继格力收购盾安环境未果，美的集团（000333）收购科陆电子（002121）也添变数。

日前，科陆电子发布公告称，将美的集团收购项目的定增金额从原定的13.8亿元调整至8.3亿元，减少5.5亿元，相当于缩水40%；发行数量同步锐减1.7亿至2.5亿股，减少的股份占现在股本的12%。经此变动，美的如要按此前的股份比例增强控制权，控股成本或将大幅提高。

1 定增缩水影响美的持股比例

这起定增在2022年5月23日拉开序幕，前后分“定增+委托表决权”两步。首先，科陆电子拟向美的集团定增募资不超过13.86亿元。其次，大股东深圳市资本运营集团有限公司（简称“深圳资本集团”）拟将其持有的公司总股本8.95%，以6.64元/股的价格协议转让给美的集团，对应的表决权也委托给美的，并有权按同样价格向美的继续转让不超过6.05%的股份。

按照此前方案，发行完成后，美的集团拥有公司表决权股份比例将达到29.96%，成为公司的控股股东。29.96%的持股比例，十分接近30%的出发要约收购的临界点，也显示出美的谋求较强控制权的强烈意愿。如不考虑可选的

6.05%股份转让，美的人主科陆电子，将累计斥资22.23亿元。

随着定增的调整，发行完成后美的集团仅将持有科陆电子22.79%的表决权股份，虽仍作为控股股东，但持股比例也明显缩水。科陆电子在公告中强调，在深圳资本集团行使股份转让选择权的前提下，美的集团可于本次发行完成后进一步增加所持科陆电子的股份，实现增强对科陆电子控制权的目的。

定增缩水后，美的集团如要继续增强控制权，成本必然高于此前3.28元/股的定增价。截至2月27日收盘，科陆电子收盘价为10.51元/股。若直接从二级市场“补空”，美的控股科陆电子的成本将上涨超过12亿元。

2 六年前募资金用途变更受关注

值得注意的是，这并非科陆电子首次进行定增。2017年科陆就曾非公开发行股票募集资金，募集资金总额约为18亿元。时隔4年，科陆电子再次开展上亿元定增项目的原因在于于连年经营亏损形成的“大窟窿”。

2018年光伏“531”新政的发布，标志着光伏无补贴时代临近，对此前大举布局光伏项目的科陆电子造成不小的打击。记者梳理2018年至2022年上半年的财务数据发现，公司除2020年通过变卖资产短暂扭亏为盈之外，归母净利



▲科陆电子储能业务未来业绩被看好
图/视觉中国

3 美的为何执着入主科陆电子？

对于业绩不佳的科陆电子，美的为何执着于入主？美的集团控股科陆电子，看重的是其新能源业务中的储能系统集成能力。

此前，美的集团方面曾向羊城晚报记者表示，能源管理是美的点燃第二引擎，在B端核心业务上布局与突破的关键领域，美的拟将科陆电子作为开展能源管理业务的主要平台之一。其负责人表示，储能产业作为支撑新型电力系统的重要技术和基础装备，以及稳定清洁能源发电波动、提高系统消纳能力的关键手段，规模化发展已成为必然趋势。

记者梳理发现，科陆电子近年来储能业务板块的盈利能力相对较好。从2019年到2021年，科陆电子储能业务的营业收入分别为0.87亿元、3.83亿元和2.33亿元；2020年该业务的毛利率还一度达到38.53%。然而，储能业务收入规模在整体业务中占比仍较小。

目前，科陆电子的资金困局，主要来自早期盲目扩张带来的商誉减值压力。为拓宽科陆电子融资渠道，美的集团的全资孙公司美的商业保理有限公司也为其提供保理融资服务，其中4亿元为公司纾困，4亿元支付给公司光明智慧能源产业园项目工程商。

八成受访者认可游戏促AI发展

超级数字场景成科技“孵化器”

羊城晚报记者 王丹阳

为了验证计算机的图形和交互特性，电子游戏“意外”诞生；当计算机科学之父、人工智能之父图灵写下国际象棋游戏代码，也成就了开启人工智能、决策智能的发展起点。

从25年前的象棋大师卡斯帕罗夫对战超级电脑“深蓝”，到7年前人工智能“阿尔法狗”横扫世界围棋界，一战成就计算机世界的“登月事件”。可以说游戏与AI共同“成长”，密不可分。

尤其是2023年的春天，随着AI“新物种”Chat GPT大火，人工智能领域相关的科技、应用备受关注，人们期待中国的人工智能领域能涌现更多新突破。

2月中旬，在广州刚刚结束的2022年度游戏产业年会是这三年以来最火热的一场。

作为行业风向标，会上，中国音数协游戏工委、中国游戏产业研究院等单位发布了《游戏科技能力与科技价值研究报告》。

这份报告通过与电子通信、硬件制造等领域的行业调研，数据显示，62%的受访者认可游戏科技对国家技术创新能力的作用，81%的受访者认同游戏促进了AI技术的发展，另分别有54%、49%、46%与43%的受访者认同游戏对5G、XR、

GPU与云计算技术的发展。整体上，63%的行业受访者认可“游戏科技”概念；同时，91.40%的大众调研者认为游戏科技对实体领域有推动作用。

此外，游戏对于科技发展提供人才支撑力，也获得跨行业共识。报告显示，81%的行业受访者认可游戏产业的人才供给和就业容纳能力。

“游戏作为实现科技强国的重要助力，价值愈加凸显。”中国音像与数字出版协会常务副理事长兼秘书长敖然说。

敖然认为，游戏打造的数字场景，正在不断接近、逐步替代实体经济，为更多新技术的应用转化提供“实验场”，保障安全性，降低试错成本，将提高新技术通过“死亡之谷”的存活率。同时，游戏将成为更多科技创新的基础环境。

“新一代数字内容科技应用范围已经拓展医学、教育、制造设计等领域，在新领域新赛道持续构建‘超级数字场景’。”中科院科技战略咨询研究院余江研究员认为，以游戏引擎技术、AR/VR/MR等为代表的新一代数字内容科技，具有高智能、高交互以及高拟真的突出特征，将给我国未来的产业科技创新方式带来宝贵的创造力、影响力与想象力，有望助推当前的“数实融合”迈向新高度。

景顺长城获深交所两项大奖

凭借成本低廉、交易高效、风格稳定等多重优势，近年来ETF迎来了高速发展期。近日，深交所发布了2022年度深交所基金市场优秀机构和个人获奖名单。其中，景顺长城基金荣获深交所2022年度“ETF产品创新奖”和“最佳投资者服务奖”。

展望ETF发展前景，景顺长城ETF与创新投资部总经理汪洋表示，目前ETF市场竞争异常激烈，但放眼未来仍有巨大的发展空间。未来，景顺长城将积极发挥在主动及量化投资上的优势，力求实现ETF的差异化发展之路。

（杨广）