

2026年岭南数字创意大厦高质量发展大会释放一系列奋进信号

# 推进主流媒体系统性变革 打造数字创意产业新引擎

羊城晚报记者 李煊坤

数智焕新，融媒蝶变！3月28日，2026年岭南数字创意大厦高质量发展大会在广州羊城创意产业园召开。大会汇聚政府部门、知名企业、行业协会及文化机构代表，搭建起政企协同、产业联动、资源共享的高质量合作平台。

## 破题起势 系统性变革激活核心引擎

2025年，广东主流媒体吹响了系统性变革的冲锋号，羊城晚报报业集团（羊城晚报社）以实干交出亮眼的年度“成绩单”。

羊城晚报报业集团（羊城晚报社）党委书记、社长任天阳在专题分享中介绍，一年来，集团认真贯彻落实党的二十届三中全会部署，在省委特别是省委宣传部坚强领导下，锚定“打造国内一流新型文化传媒集团”目标，系统布局媒体、文化、数据、产业四大战略板块，落地18项63条改革举措，系统性变革取得阶段性成果。变革后融媒体实现“三量”齐升，羊城晚报核心端口日均发布量增长82.93%，流量增幅80.92%；文化影响力领跑，花地文学榜、岭南大讲堂等文化品牌持续擦亮，集团多件作品入选中宣部“三好作品”，队伍战斗力增强，15个融媒体中心成功孵化多个IP，其中“小羊拍客”入选中国报业创新发展案例，一批年轻人脱颖而出，成为系统性变革中的主力军。

开局之年当有开局之为。任天阳表示，集团将紧扣省委特别是省委宣传部部署，持续围绕媒体、文化、数据、产业四大战略板块，以媒体是根基、文化是灵魂、数据是平台、产业是载体的战略图谱，深化系统性变革，推动产业高质量发展。

任天阳表示，在深化系统性变革方面，集团将立足文化定位，加强内容生产，锻造精品力作，强化技术驱动、AI赋能，着力打造在全国有影响的垂类文化IP，全力打造“国内一流新型文化传媒集团”；在推进文化产业快速发展方面，引进具有核心竞争力、培育孵化引领型文化企业、与高增长创新主体，继续推进岭南文化大模型建设，拓展文化通智能体应用场景，发展新型文化业态。此外，集团通过启动羊城创意园游戏二次元主题公园共创项目，打造大湾区游戏动漫产业高地、二次元网红打卡地。

在主旨发言环节，华为云计算解决方案销售部总裁陶敏、蚂蚁健康AI医疗服务部广东省总经理柴东凯、腾讯游戏前沿渲染团队负责人李超分别登台，



岭南数字创意大厦效果图

### 【工程进度】

大厦建设已进入冲刺阶段：大楼幕墙计划于4月30日完工，现已全面展开精装修和机电安装工程，整体工程将于9月底全面竣工，预计10月份投入使用。

### 【空间规划】

裙楼1层布局银行、便利店、餐饮等基础配套；塔楼5-6层打造高端餐饮板块；9-11层规划人才公寓，提供102套拎包入住的品质住房；13-15层引入高端商务酒店，配套健身房、共享会议室、空中花园休闲区等，真正实现“楼上办公、楼下生活”的美好愿景。

### 【招商进展】

中国工商银行、中国农业银行、水晶酒店、广州市欣南信息科技有限公司已明确租赁，米稷AI、映宇宙集团、GotoAI中国技术社区、源界造物科技、美心集团、程视视觉集团、9377游戏均已达成入驻共识，龙头企业集聚效应正加速形成。

### 【产业集聚】

聚焦细分赛道，打造“Young设计谷”“游戏二次元主题公园”“互联网优质内容集聚区”“微短剧集聚区”四大特色产业高地，广泛吸纳龙头企业与优质团队入驻，推动产业链上下游高效协同。

### 【服务体系】

针对世界500强、龙头企业及独角兽企业提供定制化空间与“一客一议”政策包；为初创团队提供租金减免；为成长型企业推出“租金期权计划”与股权投资计划，并与仲量联行、世邦魏理仕、戴德梁行、第一太平戴维斯、高力国际等五大行合作，提供从顶层设计到落地运营的全程顾问服务。

整理/杭莹

围绕岭南数字创意产业升维、AI医疗技术应用、AI助力打造高真实感虚拟世界等主题分享实践经验，为行业发展提供前沿思路。

## 筑巢引凤 垂直载体释放磁吸效应

系统性变革的深化，正推动产业载体建设迈向新高度。目前，羊城创意产业园共有企业210多家，其中，数字文化企业190家，形成全媒体、游戏、动漫、音乐直播、创意设计、跨境电商等数字文化产业集群。2025年，园区总产值400多亿元，累计孵化出9家上市公司，先后获评广州市税媒文化创意融合示范基地、大湾区金文投2025年度推荐文化园区等称号。

厚实的产业根基之上，一座“竖起来”的文化创意产业园正加速成形。羊城晚报报业集团（羊城晚报社）党委书记、社长丁华现场介绍，岭南数字创意大厦已进入建设冲刺阶段，将于今年9月底竣工，预计10月投入使用。

“大厦重点布局人工智能、云计算、机器人、大数据、VR设备、微短剧、网络文学、游戏电竞八大核心产业，致力打造‘上下楼即上下游，产业园即产业链’的垂直产业社区。”丁华表示，省、市、区三级扶持政策将在大厦得到叠加放大，大厦还将为世界500强、龙头企业、行业独角兽企业、成长型企业提供全生命周期、量身定制的扶持政策。

这座正在崛起的湾区文化新地标坐落在广州国际金融城北。作为省、

市、区重点打造的核心功能平台，广州国际金融城正以数字经济为引擎，以产城融合为路径，成为链接金融创新与数字创意的重要枢纽。“天河中央商务区管委会副主任李翔在现场发出邀约，‘无论是金融头部企业、数字文创初创团队，还是各类跨界创新企业，都能在这里找到适配的发展土壤，实现自身的发展梦想’。”

筑巢引凤，花开蝶自来。大会现场迎来签约高潮。中国工商银行股份有限公司广州第三支行、广州市欣南信息科技有限公司、广州老字号投资控股有限公司、广州悦酒店公司等企业、协会与羊城晚报报业集团签署战略合作协议。各方将围绕数字创意产业生态构建、优质项目孵化、跨界资源融通等方面深化合作，共同为大厦的产业集聚与创新赋能。

## 嘉宾 分享

### 华为云计算解决方案销售部总裁陶敏： 从广东到世界 四大方向赋能数字文创

3月28日，在2026年岭南数字创意大厦高质量发展大会上，华为云计算解决方案销售部总裁陶敏作主旨发言，以“云智赋能，助力岭南数字文创产业升级”为主题，分享了华为云在文化与科技深度融合中的前沿实践与战略思考。

陶敏表示，AI与云的深度融合成为当前的核心生产力，华为云致力于将多元AI能力注入产业，推动文化产业实现效率与体验的双重跃升。面向未来，华为云将聚焦文化生产、文化体验、文化传承与文化出海四大方向，全力赋能数字文创产业建设。

在生产环节，华为云依托超算算力与基础设施，为游戏、影视、动漫等行业提供高效、稳定的算力保障，其新推出的“华为云码道”（CodeArts）代码智能体，汇聚了公司20余年研发经验，大幅降低开发门槛；在体验重塑上，华为通过云网边缘端协同，打造极致互动体验；在文化传承上，华为云以大数据与AI大模型技术助力传统文化焕发新生；



陶敏  
羊城晚报记者 梁喻 钟振彬 摄

而在文化出海领域，华为云凭借遍布全球的34个区域、101个可用区的全球化布局，以及丰富的国际化经验，为中国文创企业“走出去”搭建坚实桥梁。

陶敏说，广东拥有活跃的创新人才、多元的创业企业与开放的政策环境，华为云愿与各界伙伴携手，用云智之力破除壁垒，让岭南文化在数字浪潮中一路向前、走向世界。羊城晚报记者 潘亮

### 蚂蚁健康 AI 医疗服务部广东省总经理柴东凯： AI 医疗 “让看病更简单”

在3月28日举行的2026年岭南数字创意大厦高质量发展大会上，蚂蚁健康AI医疗服务部广东省总经理柴东凯发表主题演讲，分享了人工智能在医疗健康领域的前沿探索与实践成果。作为一家深耕湾区十余年的企业，蚂蚁健康正以AI技术为核心，致力于“让看病更简单，让生活更健康”。

柴东凯表示，蚂蚁健康起步于粤港澳大湾区，其最早的线上挂号与支付业务始于2014年的广州，2016年更是推动全国首个线上医保支付落地于此。如今，广州已成为蚂蚁健康AI医疗创新的重要实践阵地；公司与广州市卫健部门合作推出的医疗健康智能体“穗小伊”入驻蚂蚁阿福App，已接入58家医疗机构，为市民提供从智能问答、导诊到报告解读、用药指导的全流程服务，实现了从“用户搜索”到“智能助手即问即办”的跨越。

在柴东凯看来，AI从辅助医疗、系统提效与重塑用户体验三大维度推动医疗健康走向精准、高效与普



柴东凯  
羊城晚报记者 梁喻 钟振彬 摄

惠；同时，数据孤岛与服务链条分散仍是当前面临的主要挑战。

他还透露，公司与七大学院团队及千余名医生合作打造“数字分身”，助力基层医疗服务能力提升。未来，蚂蚁健康将继续依托大湾区创新优势，持续推动AI与医疗健康的深度融合，让科技真正服务于民，为高质量发展注入“健康动能”。羊城晚报记者 沈钧

### 羊城创意产业园游戏二次元主题公园共创项目启动 构建“24小时活力次元共生圈”

羊城晚报讯 记者陈旭泽、刘克洪报道：3月28日，2026年岭南数字创意大厦高质量发展大会上，广州市天河区委副书记、宣传部部长段德海，广州市游戏行业协会会长王娟与羊城晚报报业集团（羊城晚报社）党委委员、副社长丁华共同启动羊城创意产业园游戏二次元主题公园共创项目。作为广东省游戏电竞领域重点推进工作之一，该项目聚焦“游戏动漫+二次元”，将在羊城创意产业园实施“两纵四横”布局，打造广东省首个以游戏二次元文化为核心的主题公园地标。项目将整合政府、媒体、园区、企业、协会等多方资源，建设集产业办公、文化展示、沉浸式体验、商业消费于一体的综合性数字文化空间。

按照建设规划，该主题公园定位为“24小时活力次元共生圈”，集IP孵化与发布、沉浸式体验、潮流消费、社群交流、产业赋能于一体，推动线上线下、虚拟与现实、文化与商业深度融合。项目将推进“粤次元融合”，对旧厂区进行二次元艺术化改造，采用B2B2C模式服务企业消费者，并引入腾讯、网易、库洛、三七互娱等龙头企业重点IP进行展示。

### 羊城创意产业园“软件人才社区”正式发布 打造大湾区数字创意人才高地

羊城晚报讯 记者徐振天报道：3月28日，2026年岭南数字创意大厦高质量发展大会现场，羊城创意产业园“软件人才社区”正式发布。

天河区作为广州首位经济强区，聚焦软件与互联网产业，推动实施天河区软件产业人才开发项目，并以“天人合一，河气生财”为理念，创新实施“软件人才社区”项目。2025年12月，羊城创意产业园被纳入天河区首批“软件人才社区”建设项目支持名单。

据天河区天园街道党工委副书记宋爱平介绍，“软件人才社区”项目的定位，是要打造粤港澳大湾区数字创意产业服务中心功能，促成产业链上下游协同合作。联合高校院所开设定向课程，建立实习实训基地。高标准实施人才安居项目，支持配套100余套高品质人才公寓。联合举办创新创业大赛、创意设计展、青年联谊、读书沙龙、迷你马拉松等文化交流活动。

在爱才敬才浓厚氛围营造方面，联合举办各类政策宣讲培训以及高规格科技分享活动；主动承办国家和省、市、区级创新创业项目。加强励志故事挖掘宣传，打造科韵路创新文化CITYWALK羊创样本，提供天河“双创”服务品牌天英汇首场赛事活动、首个孵化载体、首个投融资服务项目可感可及的体验路线，深度挖掘奋斗在园区的企业创始人、核心团队和从业者的成长故事，提升园区品牌影响力和溢价能力。

“羊城春至，木棉花开，‘天人合一，河气生财’，这是天河区打造的人才品牌，希望大家通过共同创造，未来能在羊城创意产业园找到发展的美丽前景！”宋爱平说。

空间上，项目将采用“一轴五区”结构，打造次元入口广场、创想次元核心区、产业动力街区、潮燃生活街区、次元交错·边缘区、配套建设“幻象工厂”、动漫星空营地等场景。同时打造“羊小仙”“粤小点”原创IP形象，推出春季粤次元嘉年华、夏季仲夏夜音乐节、秋季国风动漫节、冬季跨年光影祭等年度活动，并开发专属App、构建数字孪生园区，实现线上线下联动。

项目将分三期推进：1至2年完成核心区与入口广场改造，引入主力商户与头部企业；2至3年完善各功能街区，深化IP开发；3至5年全面建成智慧园区系统，打造辐射粤港澳大湾区的二次元文化中心。

未来，项目还将常态化举办数字文化高峰论坛，联动入园企业与东莞潮玩资源，打造品牌展示、选品对接、零售快闪、社群运营于一体的产业消费场景，并联合广州萤火虫漫展开展特色演艺活动，拓展IP授权与跨界联名渠道，依托羊城创意产业园国家文化出口基地优势，助力企业链接国内外市场，提升产业附加值与园区品牌影响力。

在多元人才服务供给体系方面，协助争取广东省大模型服务中心、“Young设计谷”等载体落地园区，打造以设计师为核心的产业集聚新高地。推动便捷高效政务环境建设，实现高频政务事项“就近办、自助办”。打造园区软件企业人才服务新平台，为重点企业、高层次人才提供个性化服务。充分依托广州市、天河区游戏产业服务中心功能，促成产业链上下游协同合作。联合高校院所开设定向课程，建立实习实训基地。高标准实施人才安居项目，支持配套100余套高品质人才公寓。联合举办创新创业大赛、创意设计展、青年联谊、读书沙龙、迷你马拉松等文化交流活动。

在爱才敬才浓厚氛围营造方面，联合举办各类政策宣讲培训以及高规格科技分享活动；主动承办国家和省、市、区级创新创业项目。加强励志故事挖掘宣传，打造科韵路创新文化CITYWALK羊创样本，提供天河“双创”服务品牌天英汇首场赛事活动、首个孵化载体、首个投融资服务项目可感可及的体验路线，深度挖掘奋斗在园区的企业创始人、核心团队和从业者的成长故事，提升园区品牌影响力和溢价能力。

“羊城春至，木棉花开，‘天人合一，河气生财’，这是天河区打造的人才品牌，希望大家通过共同创造，未来能在羊城创意产业园找到发展的美丽前景！”宋爱平说。

### 腾讯游戏前沿渲染团队负责人李超： “看得见，听得到” AI 重塑虚拟世界沉浸感

3月28日，2026年岭南数字创意大厦高质量发展大会现场，腾讯游戏前沿渲染团队负责人李超着重分享了游戏AI在美术提效、智能NPC外的另一个视角——虚拟世界的沉浸感。“这是一个被严重低估的方向。”他表示，从“看得见”到“听得到”，AI正在重塑玩家感知世界的方式。

为什么如此关注游戏技术？李超给出了四个关键词：实时性、多模态数据、用户反馈闭环、可控虚拟环境。通过一条时间轴和多个具体场景，他向大家展示了：游戏是训练AI最需要的条件之一。

李超介绍了腾讯游戏在AI渲染上的四个突破：首次在移动端实现了实时动态全局光照，光影能随时间自然流转；在压缩比提高的同时画质不降反升；AI材质系统，让金属、布料、皮肤的质感超越传统PBR；AI超分，4倍分辨率提升，让低端设备也能享受高画质。

画面之外，声音是另一个沉浸感维度，即通过AI渲染和空间音频，重



李超  
羊城晚报记者 梁喻 钟振彬 摄

塑玩家视听体验。

不仅如此，AI还放大了创意。李超表示，结合腾讯游戏AI技术，智能创作平台能让复杂的开发变成一句话的事，降低游戏创意门槛。由此，每个人都可以成为游戏创作者，游戏生态也更繁荣。“游戏是AI最好的实验场，而AI正在让游戏成为每个人的创意舞台。”李超说。羊城晚报记者 杭莹